

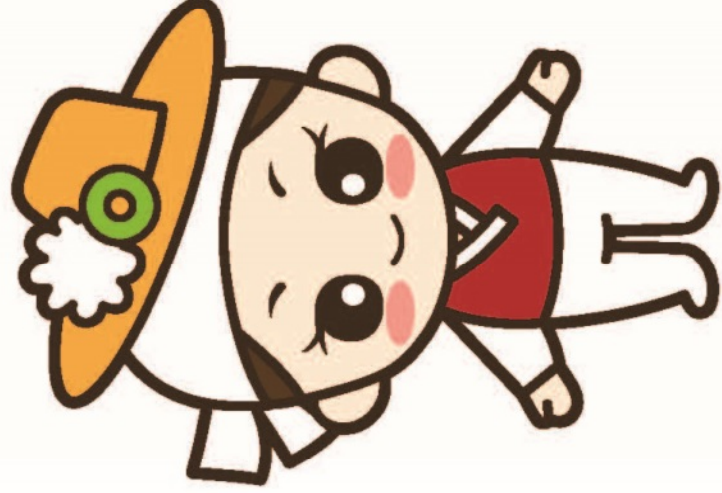
Basic System

- 01. 기본형 1 - 정면 | Basic Form
- 02. 기본형 1 - 정면 그리드 | Basic Form Grid
- 03. 기본형 2 - 옆 | Basic Form
- 04. 기본형 2 - 옆면 그리드 | Basic Form Grid
- 05. 기본형 3 - 옆 | Basic Form
- 06. 기본형 3 - 옆면 그리드 | Basic Form Grid
- 07. 응용형 1 - 바우딕이 복잡 | Apply Form
- 08. 응용형 2 - 현대/무대 복잡 | Apply Form
- 09. 응용형 2 - 현대/무대 복잡 그리드 | Basic Form Grid
- 10. 응용형 3 - 현대/무대 복잡 | Apply Form
- 11. 응용형 3 - 현대/무대 복잡 그리드 | Basic Form Grid
- 12. 응용형 4 - 현대/무대 복잡 | Apply Form
- 13. 활용형 1 - 얼굴 표정 | Apply Form
- 14. 활용형 2 - 얼굴 표정 | Apply Form
- 15. 전용 색상 1 | Color
- 16. 전용 색상 2 | Color
- 17. 사용 금지규정 | Incorrect Usege

기본형 1 - 정면 | Basic Form

바우덕이 기본형은 인성 바우덕이 캐릭터 B System의 가장 중요한 요소로서, 이미지의 일관성을 위하여 사용상의 철저한 관리, 통제가 필요하다.

2023년 새로운 바우덕이는 사용자와 캐릭터를 쉽게 연결시켜 안성시 브랜드를 친근하게 느끼고 긍정적인 인식이 생기게 되는 효과와 함께 유쾌하고 친근한 캐릭터로 사용자가 안성시 브랜드와 관련된 경험을 더 즐겁게 느끼게 되는 효과를 고려해 개발 제작되었다. 컴퓨터 출력에 불가능한 경우에는 본 항에 준하여 작도하여야 하며, 인식에 방해되거나 이미지가 왜곡되는 경우의 발생을 방지하기 위하여 심블마크 최소 공간을 규정함으로써 적용 시 제시하는 공간 내에는 배경이나 문자, 도형, 기타 어떤 것도 삽입되지 않도록 한다.



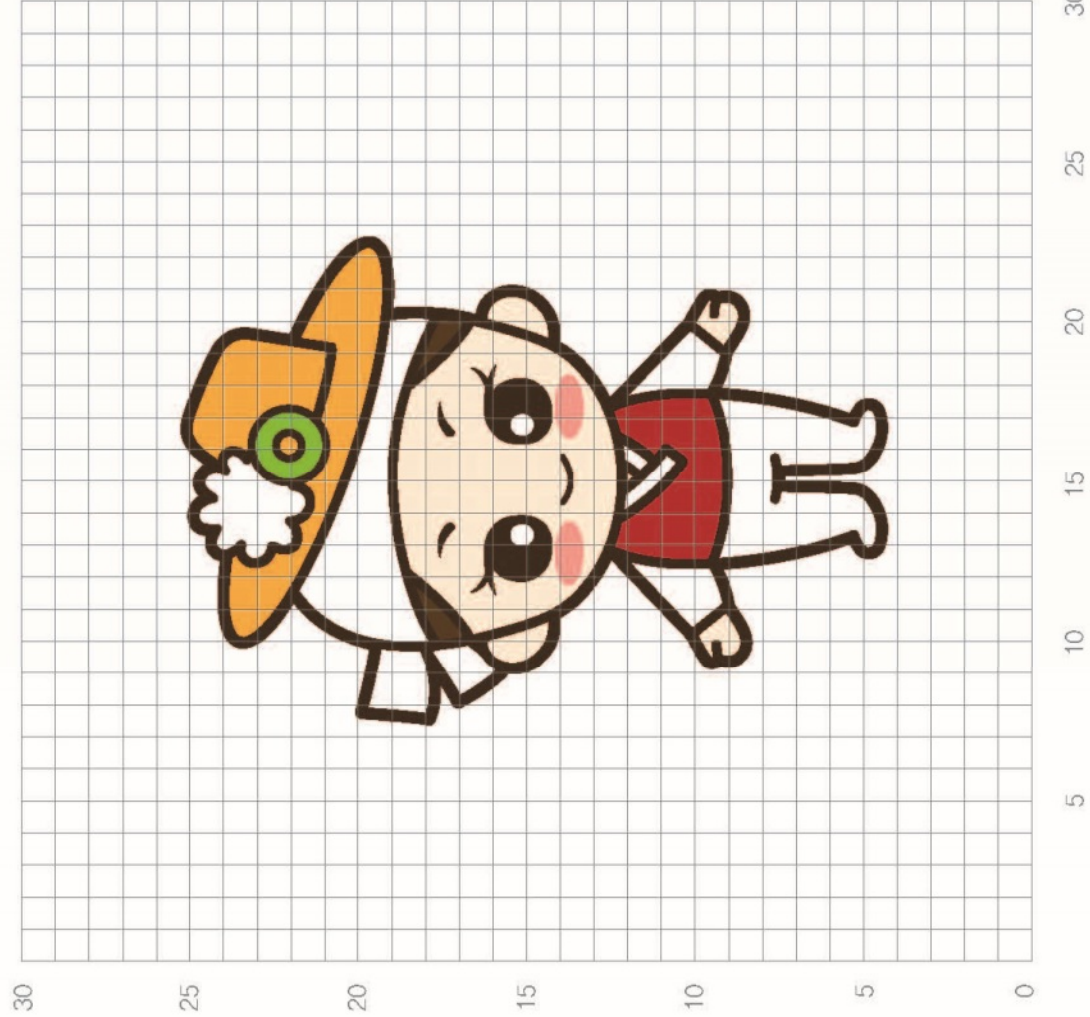
Minimum Size



30mm

기본형 1 - 정면 그리드 | Basic Form Grid

바우덕이 기본형은 인성 바우덕이 캐릭터(BI System)의 가장 중요한 요소로서, 이미지의 일관성을 위하여 사용상의 철저한 관리, 통제가 필요하다. 컴퓨터 출력에 불가능한 경우에는 본 형에 준하여 작도하여야 하며, 인식에 방해되거나 이미지가 왜곡되는 경우의 발생을 방지하기 위하여 심볼마크 최소 공간과 비율을 규정함으로써 적용 시 제시하는 공간 내에는 배경이나 문자, 도형, 기타 어떤 것도 삼엄되지 않도록 한다.



기본형 2 - 옆 | Basic Form

바우덕이 기본형은 인성 바우덕이 캐릭터 B System의 가장 중요한 요소로서, 이미지의 일관성을 위하여 사용상의 철저한 관리, 통제가 필요하다.

2023년 새로운 바우덕이는 사용자와 캐릭터를 쉽게 연결시켜 안성시 브랜드를 친근하게 느끼고 긍정적인 인식이 생기게 되는 효과와 함께

유쾌하고 친근한 캐릭터로 사용자가 안성시 브랜드와 관련된 감함을 더 즐겁게 느끼게 되는 효과를 고려해 개발 제작되었다. 컴퓨터 출력에 불가능한 경우에는

본 항에 준하여 작도하여야 하며, 인식에 방해되거나 이미지가 왜곡되는 경우의 발생을 방지하기 위하여 심블마크 최소 공간을 규정함으로써 적용 시

제시하는 공간 내에는 배경이나 문자, 도형, 기타 어떤 것도 삽입되지 않도록 한다.



Minimum Size



30mm

기본형 2 - 옆면 그리드 | Basic Form Grid

심볼마크 그리드는 인성 바꾸덕이 캐릭터 B System의 가장 중요한 요소로서, 이미지의 일관성을 위하여 사용상의 철저한 관리, 통제가 필요하다. 컴퓨터 출력에 불가능한 경우에는 본 항에 준하여 작도하여야 하며, 인식에 방해되거나 이미지가 왜곡되는 경우의 발생을 방지하기 위하여 심볼마크 최소 공간과 비율을 규정함으로써 적용 시 제시하는 공간 내에는 배경이나 문자, 도형, 기타 어떤 것도 삽입되지 않도록 한다.



기본형 3 - 옆 | Basic Form

바우덕이 기본형은 인성 바우덕이 캐릭터 B System의 가장 중요한 요소로서, 이미지의 일관성을 위하여 사용상의 철저한 관리, 통제가 필요하다.

2023년 새로운 바우덕이는 사용자와 캐릭터를 쉽게 연결시켜 안성시 브랜드를 친근하게 느끼고 긍정적인 인식이 생기게 되는 효과와 함께

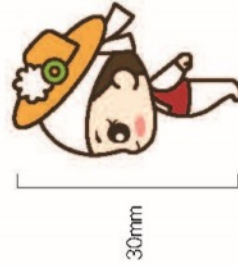
유쾌하고 친근한 캐릭터로 사용자가 안성시 브랜드와 관련된 경험을 더 즐겁게 느끼게 되는 효과를 고려해 개발 제작되었다. 컴퓨터 출력에 불가능한 경우에는

본 항에 준하여 작도하여야 하며, 인식에 방해되거나 이미지가 왜곡되는 경우의 발생을 방지하기 위하여 심블마크 최소 공간을 규정함으로써 적용 시

제시하는 공간 내에는 배경이나 문자, 도형, 기타 어떤 것도 삽입되지 않도록 한다.



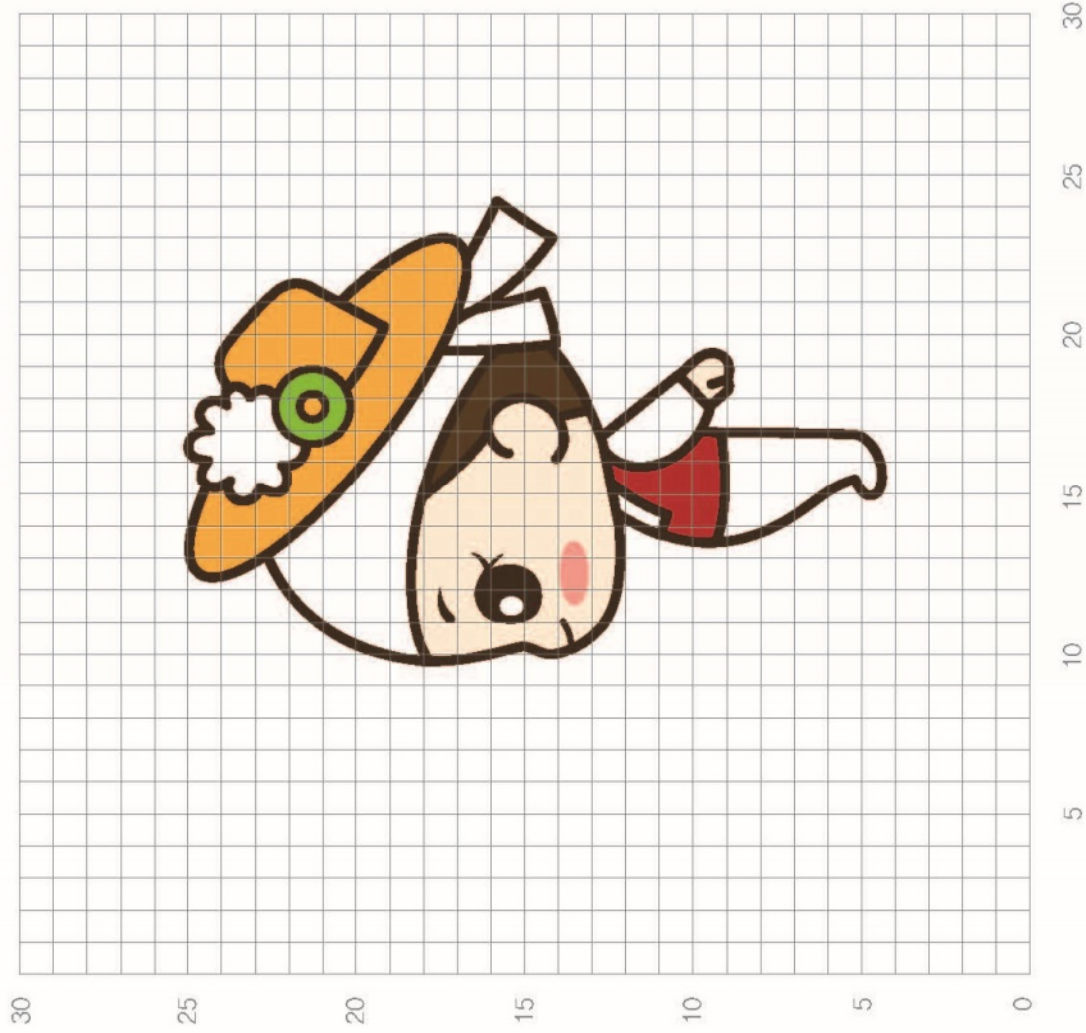
Minimum Size



30mm

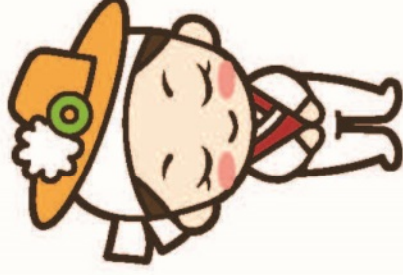
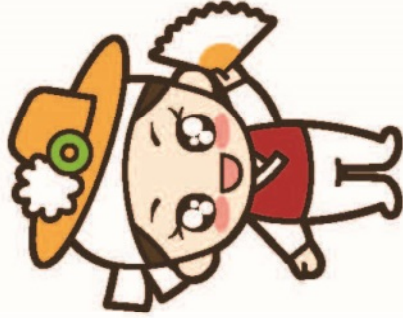
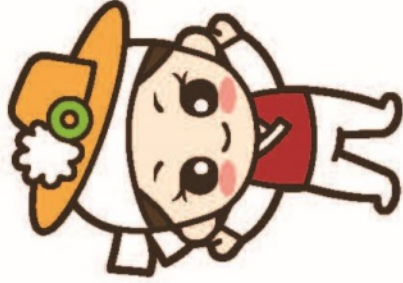
기본형 3 - 옆면 그리드 | Basic Form Grid

심블마크 그리드는 인성 배우덕이 캐릭터 B System의 가장 중요한 요소로서, 이미지의 일관성을 위하여 사용상의 철저한 관리, 통제가 필요하다. 컴퓨터 출력에 불가능한 경우에는 본 항에 준하여 작도하여야 하며, 인식에 방해되거나 이미지가 왜곡되는 경우의 발생을 방지하기 위하여 심블마크 최소 공간과 비율을 규정함으로써 적용 시 제시하는 공간 내에는 배경이나 문자, 도형, 기타 어떤 것도 삽입되지 않도록 한다.



응용형 1 - 배우덕이 복장 | Apply Form

배우덕이 응용형은 인성 배우덕이 캐릭터 B System의 가장 중요한 요소로서, 이미지의 일관성을 위하여 사용상의 철저한 관리, 통제가 필요하다. 배우덕이의 다양한 모습과 동작들을 통해 스토리를 부여할 수 있도록 하였으며 컴퓨터 출력에 불기능한 경우에는 본 장에 준하여 작도하여야 하며, 인식에 방해되거나 이미지가 왜곡되는 경우의 발생을 방지하기 위하여 심볼마크 최소 공간을 규정함으로써 적용 시 제시하는 공간 내에는 배경이나 문자, 도형, 기타 어떤 것도 삽입되지 않도록 한다.



응용형 2 - 현대/무대 복장 | Apply Form

바우덕이 응용형은 인성 바우덕이 캐릭터 B System의 가장 중요한 요소로서, 이미지의 일관성을 위하여 사용상의 철저한 관리, 통제가 필요하다. 바우덕이의 다양한 모습과 동작들을 통해 스토리를 부여할 수 있도록 하였으며 컴퓨터 출력에 불기능한 경우에는 본 장에 준하여 작도하여야 하며, 인식에 방해되거나 이미지가 왜곡되는 경우의 발생을 방지하기 위하여 심볼마크 최소 공간을 규정함으로써 적용 시 제시하는 공간 내에는 배경이나 문자, 도형, 기타 어떤 것도 삽입되지 않도록 한다.



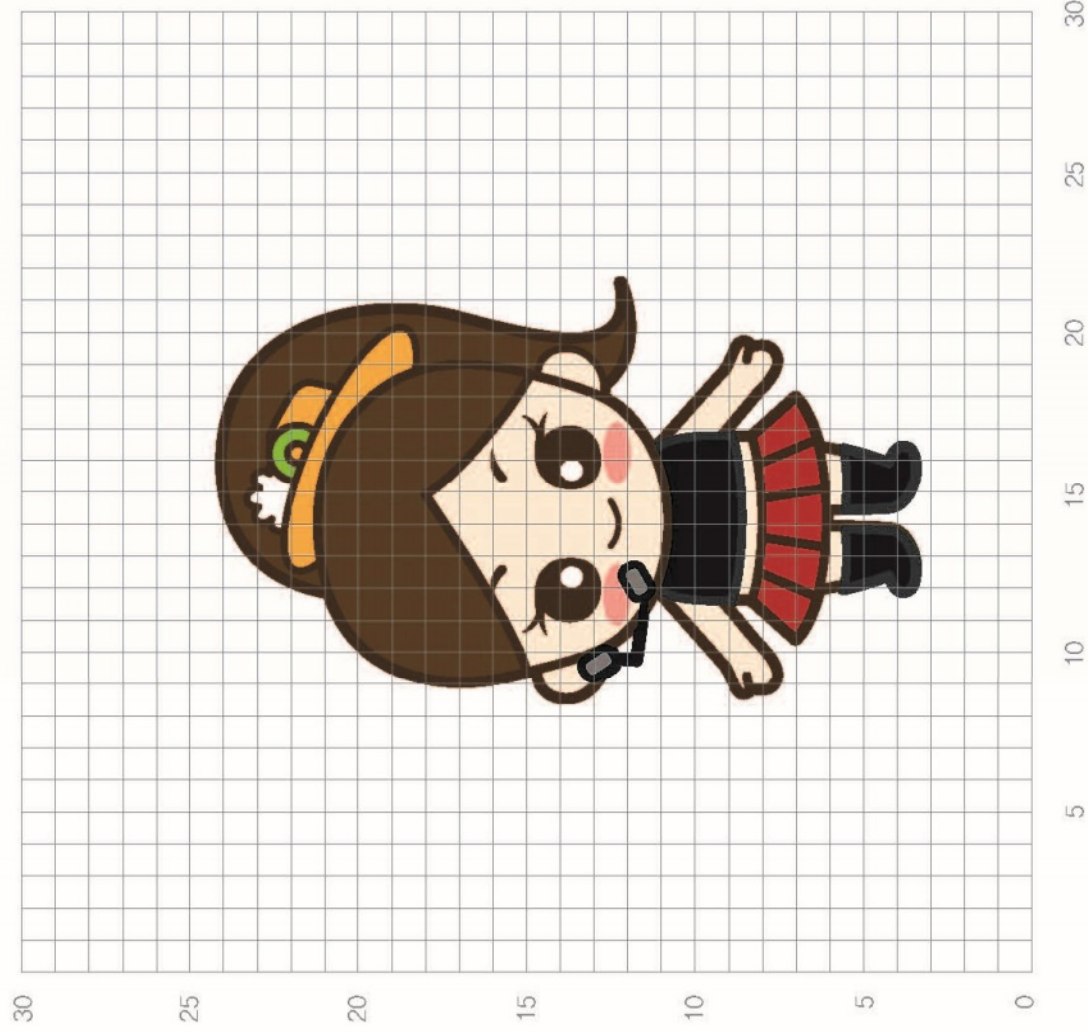
Minimum Size



30mm

응용형 2 - 현대/무대 복장 그리드 | Basic Form Grid

심블마크 그리드는 인성 바우더이 캐릭터 B System의 가장 중요한 요소로서, 이미지의 일관성을 위하여 사용상의 철저한 관리, 통제가 필요하다. 컴퓨터 출력에 불가능한 경우에는 본 항에 준하여 작도하여야 하며, 인식에 방해되거나 이미지가 왜곡되는 경우의 발생을 방지하기 위하여 심블마크 최소 공간과 비율을 규정함으로써 적용 시 제시하는 공간 내에는 배경이나 문자, 도형, 기타 어떤 것도 삽입되지 않도록 한다.



응용형 3 - 현대/무대 복장 | Apply Form

바우덕이 응용형은 인성 바우덕이 캐릭터 B System의 가장 중요한 요소로서, 이미지의 일관성을 위하여 사용상의 철저한 관리, 통제가 필요하다. 바우덕이의 다양한 모습과 동작들을 통해 스토리를 부여할 수 있도록 하였으며 컴퓨터 출력에 불기능한 경우에는 본 장에 준하여 작도하여야 하며, 인식에 방해되거나 이미지가 왜곡되는 경우의 발생을 방지하기 위하여 심볼마크 최소 공간을 규정함으로써 적용 시 제시하는 공간 내에는 배경이나 문자, 도형, 기타 어떤 것도 삽입되지 않도록 한다.



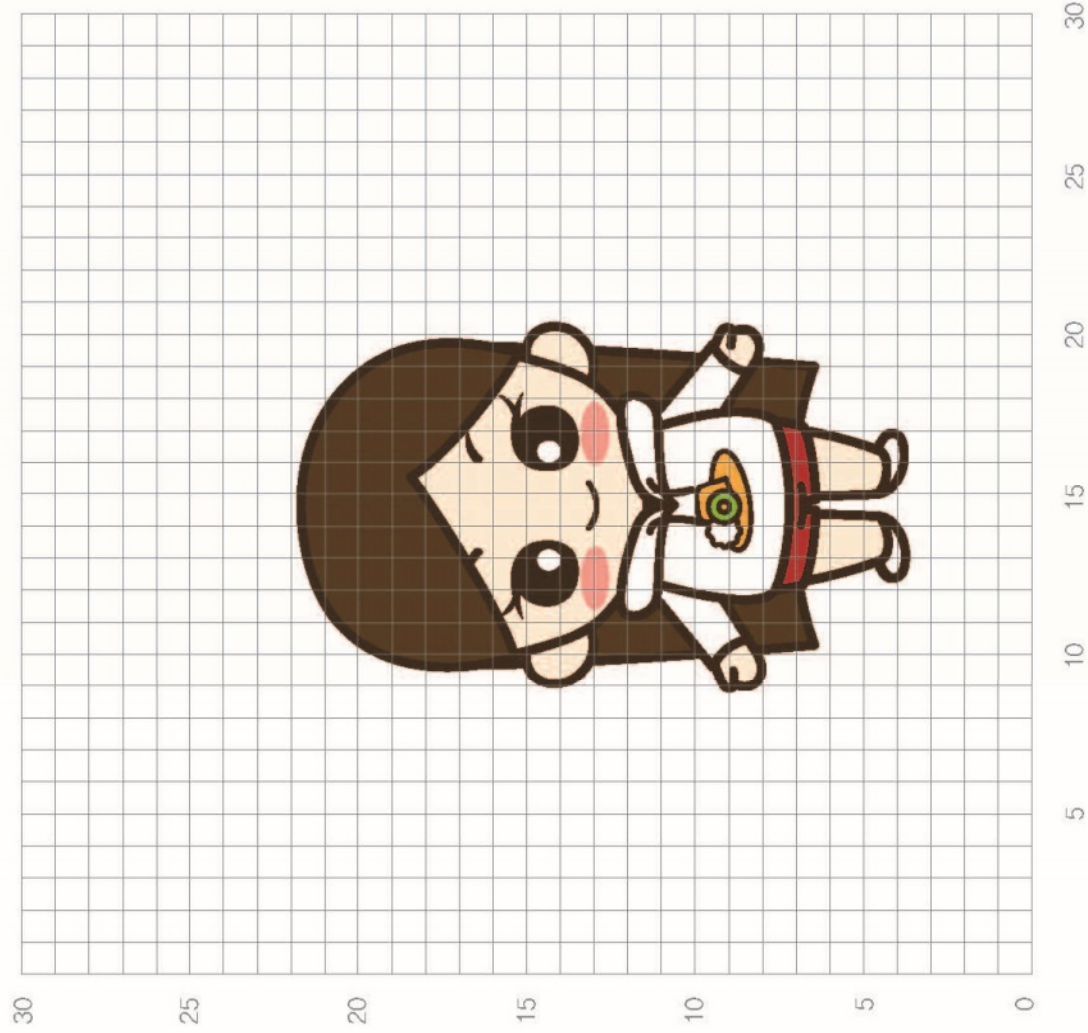
Minimum Size



30mm

응용형 3 - 현대/무대 복장 그리드 | Basic Form Grid

심블마크 그리드는 인성 배우덕이 캐릭터 B System의 가장 중요한 요소로서, 이미지의 일관성을 위하여 사용상의 철저한 관리, 통제가 필요하다. 컴퓨터 출력에 불가능한 경우에는 본 항에 준하여 작도하여야 하며, 인식에 방해되거나 이미지가 왜곡되는 경우의 발생을 방지하기 위하여 심블마크 최소 공간과 비율을 규정함으로써 적용 시 제시하는 공간 내에는 배경이나 문자, 도형, 기타 어떤 것도 삽입되지 않도록 한다.



응용형 4 - 현대/무대 복장 | Apply Form

바우덕이 응용형은 인성 바우덕이 캐릭터 B System의 가장 중요한 요소로서, 이미지의 일관성을 위하여 사용상의 철저한 관리, 통제가 필요하다. 바우덕이의 다양한 모습과 동작들을 통해 스토리를 부여할 수 있도록 하였으며 컴퓨터 출력에 불기능한 경우에는 본 장에 준하여 작도하여야 하며, 인식에 방해되거나 이미지가 왜곡되는 경우의 발생을 방지하기 위하여 심플마크 최소 공간을 규정함으로써 적용 시 제시하는 공간 내에는 배경이나 문자, 도형, 기타 어떤 것도 삽입되지 않도록 한다.



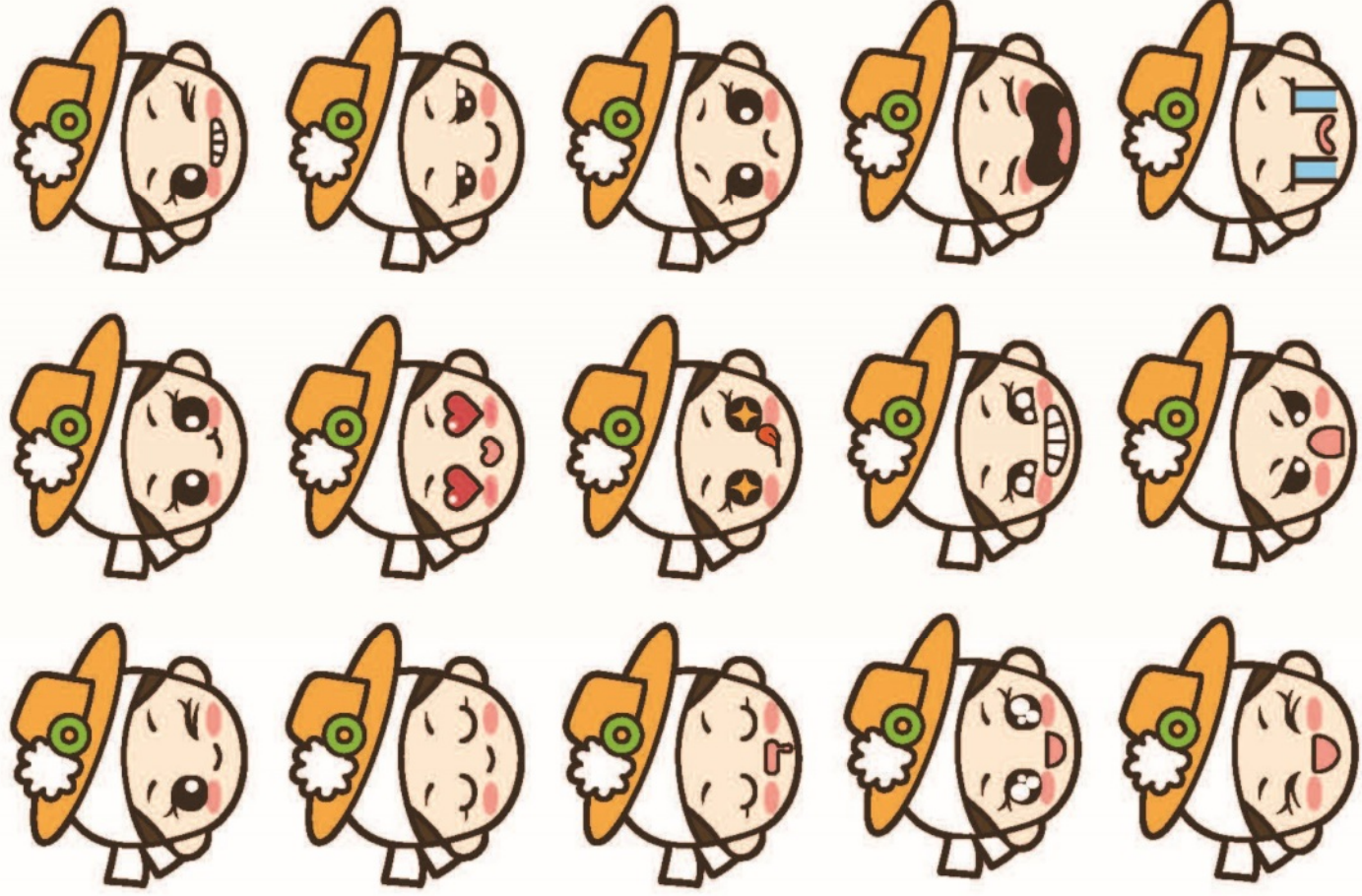
활용형 1 - 얼굴 표정 | Apply Form

바우덕이 활용형은 인성 바우덕이 캐릭터 B System의 가장 중요한 요소로서, 이미지의 일관성을 위하여 사용상의 철저한 관리, 통제가 필요하다. 바우덕이의 다양한 표정을 통해 스토리를 부여할 수 있도록 하였으며 컴퓨터 출력에 불기능한 경우에는 본 형에 준하여 작도하여야 하며, 인식에 방해되거나 이미지가 왜곡되는 경우의 발생을 방지하기 위하여 심블마크 최소 공간을 규정함으로써 적용 시 제시하는 공간 내에는 배경이나 문자, 도형, 기타 어떤 것도 삽입되지 않도록 한다.



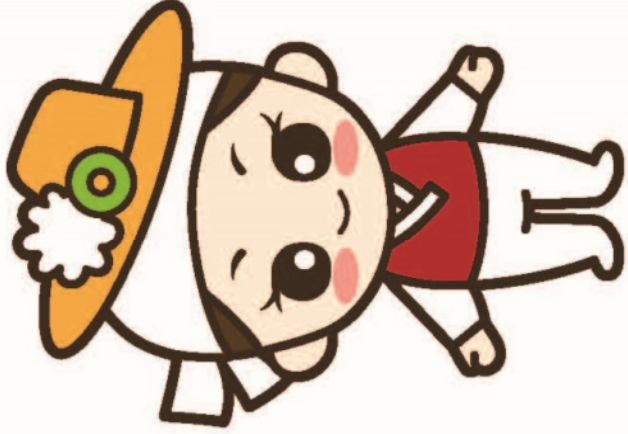
활용형 2 - 얼굴 표정 | Apply Form

바우덕이 활용형은 인성 바우덕이 캐릭터 B System의 가장 중요한 요소로서, 이미지의 일관성을 위하여 사용상의 철저한 관리, 통제가 필요하다. 바우덕이의 다양한 표정을 통해 스토리를 부여할 수 있도록 하였으며 컴퓨터 출력에 불기능한 경우에는 본 형에 준하여 작도하여야 하며, 인식에 방해되거나 이미지가 왜곡되는 경우의 발생을 방지하기 위하여 심블마크 최소 공간을 규정함으로써 적용 시 제시하는 공간 내에는 배경이나 문자, 도형, 기타 어떤 것도 삽입되지 않도록 한다.



전용 색상 1 | Color

전용 색상은 인성 배우덕이 캐릭터 BI System 아이덴티티를 형성하는 중요한 요소 중의 하나이다. 또한 각종 시각매체에 적용하여인성 배우덕이 캐릭터 이미지를 전달하는 중요한 기능을 한다. 전용 색상의 표현은 분색 인쇄를 원칙으로 하며 매뉴얼에 수록된 색인 샘플 또는 아래에 명시된 Pantone Color를 표준으로 한다. 하지만 프로세스를 재현하는 신문, 잡지 등의 경우에는 분색 처리가 불가능하므로 아래와 같이 4원색 프로세스 규정을 별도로 정한다. 제작 시 본 항에 제시한 조색 규정으로 인쇄하며 판단이 어려울 경우 반드시 BI 관리부서와 협의하여 제작하도록 한다.



PANTONE 7499 C
C:0 M:8 Y:15 K:0
#FEF0DD



PANTONE 1235 C
C:0 M:35 Y:85 K:25
#F8B62D



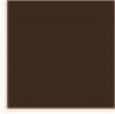
PANTONE 162 C
C:0 M:47 Y:35 K:0
#F3A292



PANTONE 469 C
C:42 M:65 Y:90 K:55
#603A12



PANTONE 485 C
C:15 M:100 Y:90 K:10
#C30D23



PANTONE 4675 C
C:50 M:70 Y:80 K:70
#40220F



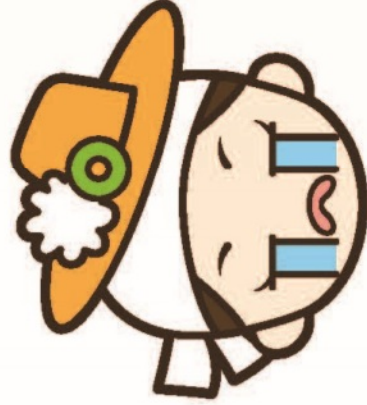
PANTONE 368 C
C:50 M:0 Y:100 K:0
#8FC31F

전용 색상 2 | Color

전용 색상은 인성 배우덕이 캐릭터 BI System 아이덴티티를 형성하는 중요한 요소 중의 하나이다. 또한 각종 시각매체에 적용하여인성 배우덕이 캐릭터 이미지를 전달하는 중요한 기능을 한다. 전용 색상의 표현은 별색 인쇄를 원칙으로 하며 매뉴얼에 수록된 색상 샘플 또는 아래에 명시된 Pantone Color를 표준으로 한다. 하지만 프로세스를 재현하는 신문, 잡지 등의 경우에는 별색 처리가 불가능하므로 아래와 같이 4원색 프로세스 규정을 별도로 정한다. 제작 시 큰 형에 제시한 조색 규정으로 인쇄하며 판단이 어려울 경우 반드시 BI 관리부서와 협의하여 제작하도록 한다.



PANTONE 1788 C
C:10 M:85 Y:70 K:0
#DA4741



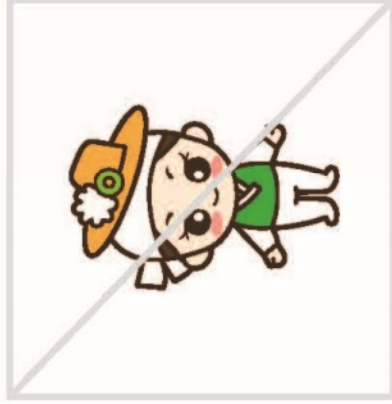
PANTONE 2985 C
C:45 M:0 Y:0 K:0
#8FD3F5



PANTONE 1235 C
C:0 M:35 Y:85 K:0
#F8B62D

사용 금지규정 | Incorrect Usage

심볼마크의 형태를 임의로 바꿀 경우 본래의 이미지가 손상되므로 반드시 표준 형태를 사용해야 한다. 여기에 예시된 것들은 심볼마크의 색상을 잘못 사용한 경우나 다른 그래픽 요소들이 이미지를 손상시킨 경우이며, 시각적 인지도가 낮고 이미지의 혼란이 생기므로 이와 비슷한 어떤 방법도 사용해서는 안 된다. 만일 사용 기능성에 대한 의견점이 발생했을 때는 더 관련 부서에 문의하여 본래의 이미지가 변경되지 않도록 해야 한다.



임의의 색상을 적용한 경우



요소의 크기를 바꾼 경우



워터마크에 기울기를 적용한 경우



캐릭터 테두리를 변경한 경우



캐릭터에 장을 준 경우



캐릭터에 평을 준 경우