

제안 프로그램 안내

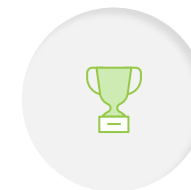
6시그마경영전문가 GB

과정명		6시그마경영전문가 GreenBelt		
교육일정		2021년 07월 06일~07일 / 총 16시간(1일 8시간X2일)		
교육방법		ZOOM을 활용한 비대면 수업		
구분	시험방법	시험진행시간	합격기준	합격발표
실기	작업형 과제제출	교육 완료 후 일주일 이내 업로드	70점 이상	교육 종료일로부터 2주 뒤 홈페이지 공지
필기	CBT 방식 4지선다형 25문항	30분	70점 이상	

교육과정의 장점 및 기대효과

6시그마GB과정은 다양한 **문제해결 기법에 대한 이해**를 위해 각종 **통계기법을 학습**하고, **고객만족 및 매출향상을 목적**으로 게임을 통한 실질적인 6시그마 **DMAIC 로드맵에 따른 프로젝트를 진행**하여 이해와 개별 역량을 높이는 과정입니다.

주요 공정 능력, 분석 능력, 관리 능력 향상 및 각종 품질 경영 관련 통계 기법 활용 능력 향상 시키고
생산/품질/기술/공정/연구소 부문에 취업을 준비하고 있는 대학생들의 이해와 전문성을 향상시킵니다.



6시그마 GB 커리큘럼

1일차

구분	세부 교육내용
6시그마의개요	6시그마의탄생과도입/DMAIC, DFSS 6시그마의특징, 추진요건, 추진조직/6시그마척도, 용어정리
고객만족/매출향상 실습 게임 1Round	게임 취지 및 목적과 게임 소개와 역할배정 및 테이블 배치, 게임 실습 및 1Round 게임 실습 데이터 정리 및 공유
정의 (Define)	이론 강의 정의 단계의 개요/프로젝트 선정 CTQ 트리/Pareto 차트/SIPOC/VOC와 프로젝트 차터
	토론/실습 정의 단계 토론 및 실습/프로젝트 선정/VOC 파악 CTQ 선정/프로젝트 목표 설정 정의 단계 톨게이트 통과 : 프로젝트 차터 작성
측정 (Measure)	이론 강의 6시그마를 위한 기초 통계 이론/ 프로세스의 이해/데이터 수집 계획/측정 시스템 분석 공정 능력 조사/시그마 수준
	토론/실습 측정 단계 토론 및 실습/현수준 파악/공정 능력 분석/시그마 수준 및 측정 단계 톨게이트 통과 : 잠재 X인자 도출

2일차

구분	세부 교육내용
고객만족/매출향상 실습 게임 2Round	1Round 게임 결과에 따른 게임 조건 개선 토론 각자 역할 조정 및 프로세스 변경 등을 통한 2Round 게임 실습
분석 (Analyze)	이론 강의 분석 단계의 개요 그래프 분석/정성적 분석/ 브레인 스토밍/특성 요인도
	토론/실습 분석 단계 토론 및 실습/1,2라운드 비교 분석/분석 단계 톨게이트 통과 : 핵심인자(Vital Few X's) 도출 및 우선 순위 결정
개선 (Improve)	이론 강의 개선 단계의 개요/브레인 스토밍/브레인 라이팅 SCAMPER/ECR/Idea box/프로세스 최적화/해결책 실행
	토론/실습 개선 단계 토론 및 실습 최적 개선 아이디어 도출 및 선정 개선 단계 톨게이트 통과 : 성과 검증 및 파일럿 테스트 계획 수립
관리 (Control)	이론 강의 관리 단계의 개요-관리 계획 수립/SPC/모니터링 표준화/관리 계획서
	토론/실습 Control 단계 토론 및 실습-관리 단계 톨게이트 통과 :관리 계획서 작성
6시그마경영전문가 GreenBelt 자격인증 시험 실시	

6시그마 프로젝트 사례

조별 프로젝트에 대한 결과를 토대로 프로젝트 차터를 구성하여 프로젝트에 영향을 주는 잠재요인을 분석 및 개선하는 방안을 모색합니다.

