

# SENA

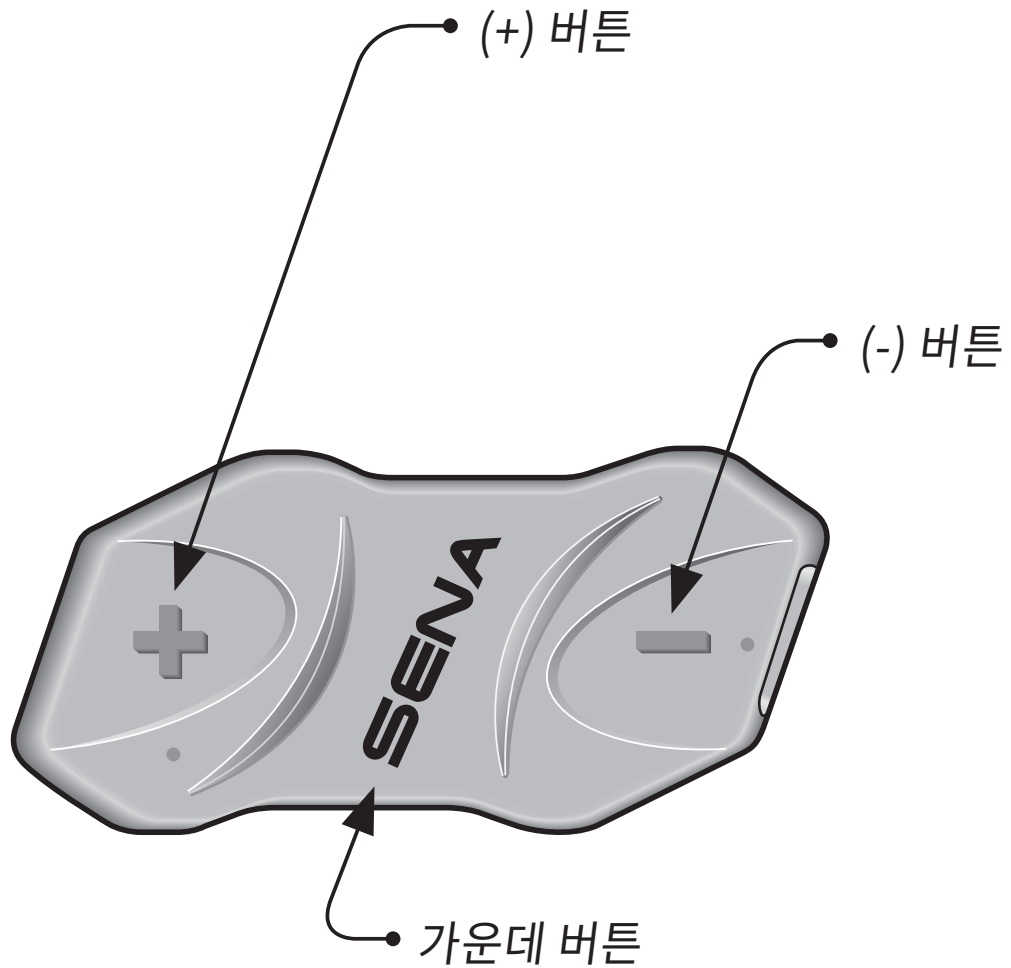
## 카피라이팅 테스트 문서

본문의 매뉴얼 내용을 보시고  
카피라이팅을 통하여  
본인만의 새로운 매뉴얼로 재구성하여  
제출하시면 됩니다.

- 양식, 내용, 페이지 수 제한 없습니다.

# 1. 시작하기

## 1.1 버튼 명칭과 동작



## 1.2 전원 켜기/끄기

가운데 버튼과 (+)버튼을 동시에 누릅니다. 시작을 알리는 높아지는 비프음과 함께 "Hello/안녕하세요"라는 음성안내를 들을 수 있습니다. 가운데 버튼과 (+)버튼을 동시에 누릅니다. "Goodbye/감사합니다" 라는 음성안내와 함께, 끊기를 알리는 낮아지는 비프음이 들리며 10R이 완전하게 꺼집니다.

## 1.3 충전



배터리를 충전할 때는 제조업체가 제공한 승인된 충전기를 사용하십시오. 승인되지 않은 충전기를 사용하면 화재, 폭발, 누액을 비롯해 다른 위험이 발생할 수 있으며 이로 인해 배터리의 수명이나 성능이 저하 될 수 있습니다.

동봉된 전원 충전 겸 데이터 전송 USB케이블을 컴퓨터 또는 직류 충전기에 연결하거나 시거잭 충전기로 헤드셋을 충전할 수 있습니다. 또는 다른 장치의 Mirco USB 케이블을 이용해서도 충전이 가능합니다. 충전 중에는 빨간색 LED가 점등되고 충전이 완료되면 파란색으로 바뀝니다. 충전시간은 약 2시간 30분정도 소요됩니다.

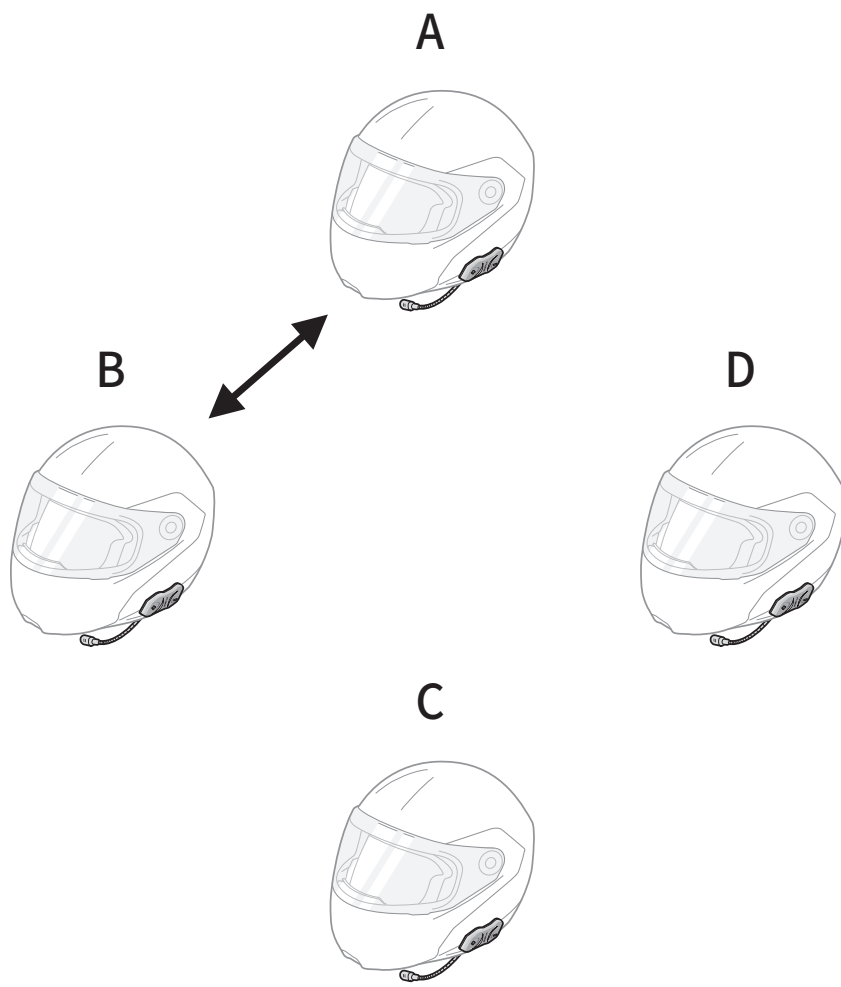
## 2. 인터콤

### 2.1 인터콤 페어링

#### 2.1.1 인터콤을 위해 다른 10R 헤드셋과 페어링하기

10R은 최대 세 대의 다른 10R과 인터콤을 위한 페어링을 할 수 있습니다.

1. 페어링 할 두 대의 헤드셋을 켭니다.(편의상 A 와 B라 부릅니다.)
2. 가운데버튼을 누른 상태로 5초 동안 기다립니다. 중간 음의 단일 비프 음과 함께 "Intercom pairing/인터콤 페어링" 이라는 음성안내가 들립니다.
3. A 또는 B 어느 것이든 관계없이 한쪽의 가운데 버튼을 살짝 누른 다음, 잠시 기다리면, 양쪽의 헤드셋이 파란색 LED로 바뀌면서 인터콤 페어링이 완료됩니다. 1분 안에 페어링이 되지 않으면 10R은 대기모드로 되돌아갑니다.



**A와 B의 페어링**

4. 위의 과정을 반복해서 아래 그림과 같이 추가로 A와 C, A와 D를 손쉽게 페어링 할 수 있습니다.
5. 한 대의 10R이 여러 대의 10R과 페어링 되었다면, 마지막으로 페어링 된 상대가 첫 번째 인터콤 상대가 됩니다. 이전의 페어링 상대는 자동으로 두 번째, 세 번째 인터콤 상대가 됩니다. 기억하세요! 가장 마지막 페어링 된 상대가 가장 첫 번째 인터콤 상대입니다.

**Note:**

예를 들어서, 위의 연결과정이 끝나면 D는 A의 첫 번째 인터콤 상대가 됩니다. C는 A의 두 번째 인터콤 상대고, B는 세 번째 인터콤 상대가 됩니다.

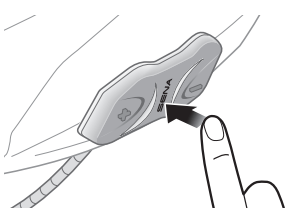
## 2.2 인터콤으로 1대1 대화하기

### 2.2.1 1대 1 인터콤 시작하기

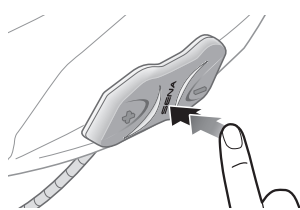
인터콤으로 상대방과 대화하기 위해서 가운데버튼을 살짝 누릅니다. 살짝 한번 누르면 첫 번째 인터콤 상대와 연결되고, 두 번 누르면 두 번째 인터콤 상대, 세 번 누르면 세 번째 인터콤 상대와 연결됩니다.

### 2.2.2 1대 1 인터콤 끊기

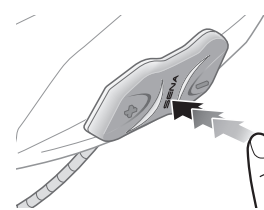
인터콤을 끊으려면 가운데 버튼을 살짝 한 번 누릅니다. 어떤 인터콤 상대와 연결되어 있을 때라도 1초 간 누르면 인터콤 연결이 끊어지게 됩니다. 또는 가운데 버튼을 한 번 누르면 첫 번째 인터콤 친구, 두 번 누르면 두 번째 인터콤 친구, 세 번 누르면 세 번째 인터콤 친구와 인터콤을 끊을 수 있습니다.



첫 번째  
인터콤  
친구



두 번째  
인터콤  
친구



세 번째  
인터콤  
친구

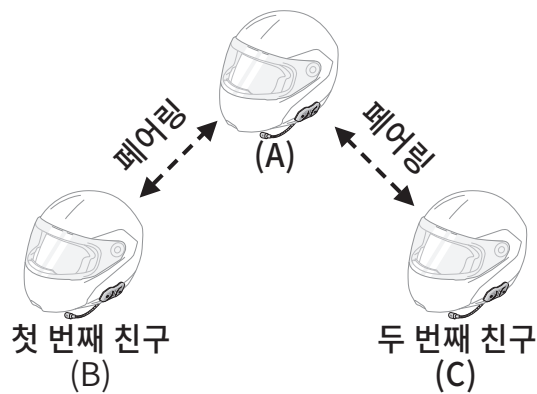
### 1대 1 인터콤 시작하기/종료하기

## 2.3 3자 인터콤

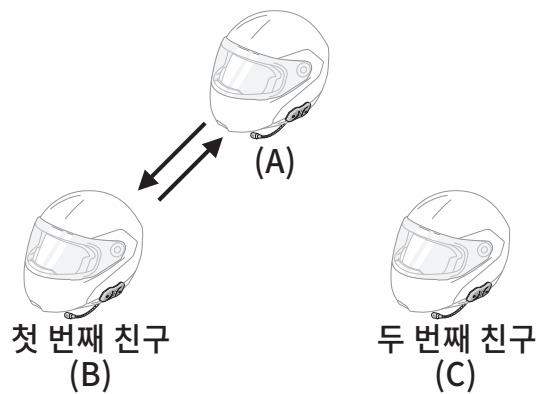
### 2.3.1 3자 인터콤 시작하기

10R는 다른 두 대의 10R과 동시에 인터콤 연결을 할 수 있으며 이것을 3자 컨퍼런스 인터콤이라고 합니다. 3자 컨퍼런스 인터콤이 진행되는 동안 세 참가자 모두의 휴대전화 연결이 일시적으로 끊어집니다. 그러나 컨퍼런스 인터콤을 마치거나, 참가자 중 하나가 인터콤 연결을 끊으면 자동으로 휴대전화와 다시 연결됩니다. 3자 컨퍼런스 인터콤 중에 전화가 오면, 인터콤을 종료한 다음 자동으로 휴대전화와 연결될 때까지 기다렸다가 전화를 받으십시오.

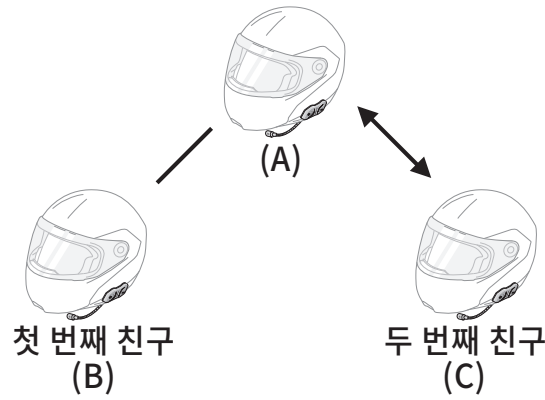
1. 3자 컨퍼런스 인터콤 연결을 위해서 A는 다른 두 인터콤 친구 B, C와 페어링 되어 있어야 합니다.



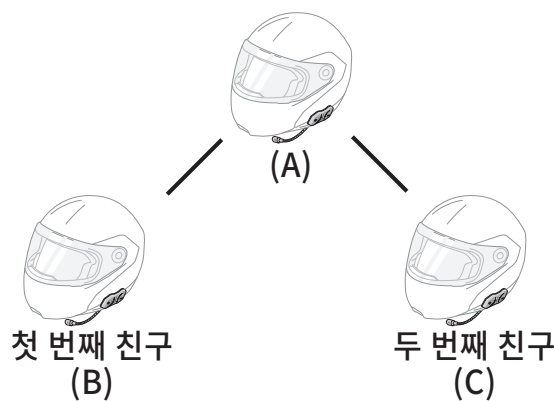
2. 인터콤 그룹에 속한 두명의 상대 중 한명과 인터콤을 연결하세요. 예를 들면, A가 가운데버튼을 눌러 B에게 인터콤을 연결하거나 같은 방법으로 B가 A에게 인터콤을 연결하면 됩니다.



3. 두 번째 인터콤 상대 C는 가운데 버튼을 빠르게 두 번 눌러 A에게 인터콤을 연결 하면서 A와 B의 인터콤대화에 참여하게 됩니다.



4. 이제 A와 다른 두 인터콤 상대 B와 C는 3자 인터콤 대화가 가능합니다.



### 2.3.2 3자 컨퍼런스 인터콤 끊기

3자 컨퍼런스 인터콤대화 중 3자 컨퍼런스 인터콤에서 나가거나, 하나의 인터콤을 선택하여 끊을 수 있습니다.

1. 가운데버튼을 3초간 누르면 비프음이 들리고 3자 컨퍼런스 인터콤이 끊기게 됩니다. 이렇게 하면 A와 B,C 간의 모든 인터콤이 끊기게 됩니다.
2. 가운데버튼을 한번 또는 두번 빠르게 살짝 눌러 하나의 인터콤을 선택하여 끊을 수 있습니다. 예를 들어, 가운데버튼을 한번 살짝 누르면 첫번째 인터콤 상대인 B와의 인터콤 연결이 끊기게 됩니다. 이 경우 두 번째 인터콤 상대인 C와의 인터콤 연결은 끊기지 않습니다.

가운데 버튼 동작	결과
3초간 누르기	(B), (C)모두와 인터콤 끊기
한 번 살짝 누르기	(B)와 인터콤 끊기
두 번 살짝 누르기	(C)와 인터콤 끊기

### 3자 컨퍼런스 인터콤 끊기

## 2.4 4자 인터콤

### 2.4.1 4자 인터콤 시작하기

10R을 또 다른 세 대의 10R 들과 연결해서 동시에 인터콤 대화를 할 수 있습니다. 3자 인터콤 연결에 한명의 인터콤 친구를 추가하면 됩니다. 사용자 설명서의 '2.3 3자 인터콤' 연결 후에 새로운 상대 D를 추가 할 수 있습니다. D가 인터콤 대화에 참여하려면 C와 페어링 되어 있어야 합니다. 예를 들어 D가 C와 페어링 되어 있다면, D는 가운데버튼을 살짝 눌러 인터콤 대화 중인 C에게 인터콤을 연결 합니다. 기억하세요. 새로운 참가자 D는 C의 인터콤 친구 입니다.

### 2.4.2 4자 인터콤 끊기

3자 인터콤의 경우와 같이 4자 인터콤에서 나가거나 하나의 인터콤 연결을 끊을 수 있습니다.

1. 가운데 버튼을 3초간 누르면 비프음이 들리고 4자 컨퍼런스 인터콤이 끊기게 됩니다. 이렇게 하면 A와 B,C 간의 모든 인터콤이 끊기게 됩니다.
2. 가운데 버튼을 한번 또는 두번 빠르게 살짝 눌러 하나의 인터콤 연결을 선택하여 끊을 수 있습니다. 이때, 가운데 버튼을 두번 눌러 C와의 연결을 끊으면 자동으로 D와의 연결도 끊어집니다. 이것은 D가 C를 통해서 A에 연결되어 있기 때문입니다.

가운데 버튼 동작	결과
3초간 누르기	(B), (C), (D)모두와 인터콤 끊기
한 번 살짝 누르기	(B)와 인터콤 끊기
두 번 살짝 누르기	(C), (D)와 인터콤 끊기

### 4자 인터콤 끊기

#### Note:

다자 인터콤 대화는 여러 대의 헤드셋이 연결된 상태에서 진행됩니다. 장치로부터 다양한 신호가 간섭을 일으키게 되면서 통신거리는 1대1 인터콤 대화에 비해 상대적으로 짧아집니다.