

‘대학 사회봉사 경험학습 메타러닝’ 교육/활동 과정

1. ‘메타러닝’ 교육과정 운영

시 기	학기 중(2~15주차)
-----	--------------

방 법	비대면(zoom)을 통한 대학생 통합교육* *대학 구분 없이 대학생 참여자가 가능한 일정에 참여 하는 방식
-----	--

내 용	구분	주차	대상 및 방법	운영 횟수	시간	세 부 내 용
	학교별 OT	1주차	학교별 대학생		-	메타러닝 진행과정 안내 등(대학별 자체 진행)
	Round1. 룰 이해 (기초교육)	2주차	통합교육 (60명 이내/1회)	학기별 5회	1시간 (온라인)	- 코로나19로 인한 사회적 변화에 대한 이해 - 경험학습으로서의 메타러닝 과정 안내 등
	Round2. 캐릭터 이해 및 탐색 (경험활동)	3~4 주차	개별 경험교육 과정	-	4시간	- 나와 타인을 경험하고 나누는 과정을 통한 자기발견 ※자기발견을 위한 과제는 사전 공유(독서 등)
	Round3. 팀 빌딩 (경험교육)	5주차	통합교육 (30명 이내/1회)	학기별 10회	1시간30분 (온라인)	- 자기성찰 및 타인에 대한 공감 공유 및 평가 - 멘토링 활동을 위한 동기부여 및 사회적 영향력 공유
	Round4. 스킬 업 (실무교육)	6주차	통합교육 (75명 이내/1회)	학기별 4회	2시간 (온라인)	- 멘토.멘티에 대한 이해 및 역할 경험 - 멘토링 진행시 소통을 이끌어낼 수 있는 퍼실리테이션 역량
	Round5. 게임 스타트	7~14 주차	학교별 진행 (멘토링 봉사활동)	-	-	학교(개인)별 멘토링 활동 진행 ①학교연계 : 대학교에서 직접 연계하는 프로그램 ②개인연계 : 개별적으로 자원봉사활동에 참여 (서울동행 멘토링 등) ③활동기관 연계 : 특정분야 멘토링 활동(독서, 음악 등)시 기관 연계
Round6. 보너스 트랙 (회고교육)	15주차	통합교육 (30명 이내/1회)	학기별 10회	1시간30분 (온라인)	- 멘토링 과정 및 활동을 통한 성과공유 - 멘토링 활동경험 나눔을 통한 활동의 의미와 가치 발견	

기타 안내사항	<p>■ 교육 참여방법</p> <ul style="list-style-type: none"> - 교육과정별 4회 이상의 운영 회차가 있으며, 참여 대학생은 운영 회차 중 1회만 참여하면 됩니다. ※예. 라운드1의 경우 5회차 교육 중 1회만 참여 - 교육과정에 대한 신청을 서울동행 홈페이지에서 개별적으로 진행합니다. 홈페이지 ⇨ 신청하기 ⇨ 교육신청 ⇨ ‘메타러닝’으로 검색 후, 신청 ※교육과정에 대한 변경/취소는 하루 전까지 가능합니다. 하지만 원활한 교육 운영을 위해 가능한 일정을 잘 체크해서 신청해야 합니다. <p>■ 교육시 주의사항</p> <ul style="list-style-type: none"> - 각 과정은 온라인(zoom)을 기본으로 진행합니다. 이에따라 교육과정 진행시
---------	--

노트북/PC으로 조용한 환경에서 참여해야 합니다.

※교육 과정은 전달식 교육이 아닌, 소통식 교육으로 진행되므로 참여환경이 중요합니다.

- 단, 라운드2. 캐릭터 이해 및 탐색 과정은 참여자 개별적으로 진행되는 부분입니다. 사전에 제안되는 동화책을 읽고 개별과제를 수행하면 됩니다.

(개별 과제는 라운드1 시간에 안내되며 활동 SNS인증, 동화책 녹음, 타인과의 경험나눔 등으로 이루어집니다.)

- 온라인 참여시 지켜야 할 에티켓

1. 외부 소음이 없는 조용한 공간에서 참여한다.
2. 네트워크가 원활한지 확인하고 점검한다.
3. 가급적 노트북/PC로 접속하고 이어폰을 연결하여 참여한다.
4. 프로필은 학교명/본인 이름으로 설정한다.(출석확인)
5. 온라인으로 진행되는 만큼 안내사항을 잘 확인하고 참여한다.

■기타 참여자 요청사항

- 대학생 참여자는 자기자신의 역량변화를 위한 사전/사후 설문조사에 참여해야 합니다. 이는 메타러닝 과정의 효과성을 측정하는 아주 중요한 과정입니다. (메타러닝 참여 중 사전사후 설문 각 1회)
- 각 교육과정이 종료되면 당일 교육과정에 대한 만족도 조사가 진행되며, 이는 메타러닝 교육 및 활동과정에 대한 현황파악 및 개선을 위한 과정입니다.

■ 2022년 1학기 교육 및 활동 일정(기준일 : 2022.02.24.)

구분	구분	대상 및 방법	시간	세 부 내 용			
학교별 OT	1주차	학교별 대학생	-	메타러닝 진행과정 안내 등			
Round1. 롤이해 (기초교육)	2주차	통합교육* (100명 이내/1회)	1시간 (온라인)	- 메타버스, 메타커뮤니케이션 등 사회적 변화에 대한 이해 - 자원봉사 공통과정 및 과정 안내(경험교육 진행방법 안내 등)			
		구분	일시	대상	인원	비고	
		1회차	3월10일(목) 14시-15시	대학생 통합 (학교구분 없음)	60명	※5회차 교육의 경우 라운드2(경험활동)의 기간이 짧으므로, 확인하고 신청해야 함	
		2회차	3월10일(목) 19시-20시		60명		
		3회차	3월11일(금) 19시-20시		60명		
		4회차	3월14일(월) 14시-15시		60명		
	5회차	3월24일(목) 18시-19시	60명				
Round2. 캐릭터 이해 및 탐색 (경험활동)	3~4주차	개별 경험교육 과정	4시간	독서('곰이왔어')를 통한 자기 발견 ※자기성찰 보고서(질문지 등) 작성과정을 개별적으로 진행/인증하며, 자기주도성 등의 경험을 진행함(자원봉사 4시간 인정)			
Round3. 팀 빌딩 (경험교육)	5주차	통합교육* (20명 이내/1회)	1시간30분 (온라인)	- 경험활동과 연계한 자기성찰 및 타인에 대한 공감 공유 및 평가 - 멘토링 활동을 위한 동기부여 및 사회적 영향력 공유			
		구분	일시	인원	구분	일시	인원
		1회차	3월25일(금) 19시-20시30분	30명	6회차	3월29일(화) 11시-12시30분	30명
		2회차	3월26일(토) 11시-12시30분	30명	7회차	3월30일(수) 11시-12시30분	30명
		3회차	3월26일(토) 14시-15시30분	30명	8회차	3월30일(수) 19시-20시30분	30명
		4회차	3월28일(월) 16시-17시30분	30명	9회차	3월31일(목) 16시-17시30분	30명
	5회차	3월28일(월) 19시-20시30분	30명	10회차	4월 1일(금) 19시-20시30분	30명	
※대학생 통합교육(학교구분 없음)							
Round4. 스킬 업 (실무교육)	6주차	통합교육* (50명 이내/1회)	2시간 (온라인)	- 롤플레이를 통한 멘토·멘티에 대한 이해 및 역할 경험 - 온라인 멘토링 진행시 소통을 이끌어낼 수 있는 퍼실리테이션 역량			
		구분	일시	대상	인원	비고	
		1회차	4월 2일(토) 13시-15시	대학생 통합 (학교구분 없음)	75명		
		2회차	4월 4일(월) 14시-16시		75명		
		3회차	4월 6일(수) 11시-13시		75명		
	4회차	4월 6일(수) 19시-21시	75명				
Round5. 게임 스타트	7~14주차	학교별 진행 (온라인 멘토링)	-	학교(개인)별 멘토링 활동 진행 ①학교연계 : 대학교에서 직접 연계하는 프로그램 ②개인연계 : 개별적으로 자원봉사활동에 참여 (서울동행 멘토링 등) ③활동기관 연계 : 특정분야 멘토링 활동(독서, 음악 등)시 기관 연계			
Round6. 보너스 트랙 (회고교육)	15주차	학교별 교육 (20명 이내/1회)	1시간30분 (온라인)	- 멘토링 과정 및 활동을 통한 성과공유 - 멘토링 활동경험 나눔을 통한 활동의 의미와 가치 발견			
		구분	일시	인원	구분	일시	인원
		1회차	5월30일(월) 13시-14시30분	30명	6회차	6월 2일(목) 16시-17시30분	30명
		2회차	5월30일(월) 16시-17시30분	30명	7회차	6월 2일(목) 19시-20시30분	30명
		3회차	5월30일(월) 19시-20시30분	30명	8회차	6월 3일(금) 19시-20시30분	30명
		4회차	6월 1일(수) 11시-12시30분	30명	9회차	6월 4일(토) 11시-12시30분	30명
	5회차	6월 1일(수) 19시-20시30분	30명	10회차	6월 4일(토) 14시-15시30분	30명	