


(주)나인코퍼레이션 게임클라이언트 엔지니어 모집

■ 사업장개요

사업장명	주식회사 나인코퍼레이션 (본사)	
소재지	서울시 강남구 선릉로93길 40, 607층(역삼동)	
업종	기타 게임 소프트웨어 개발 및 공급업	
사업내용	블록체인 게임 엔진 개발 및 제작 ※ 21년 중기부 아기유니콘 200, 서울형 강소기업, 근무혁신 우수기업(재택우수) 선정	

■ 구인내용 (K120032202160048)


채용제목	게임 클라이언트 엔지니어 모집	모집인원	1 명			
내용	<p>◆ 업무내용</p> <ul style="list-style-type: none"> - Unity로 별도의 중앙 서버 없이 동작하는 블록체인 기반 게임 제작 - 유저가 자유롭게 모딩할 수 있는 오픈소스 온라인 게임을 설계·제작 - 다양한 개발 경험을 토대로 플라네타리움 엔진에 필요한 기능을 제안 - 게임 유저들, 모더들과 소통하며 커뮤니티를 성장 <p>◆ 자격요건</p> <ul style="list-style-type: none"> - 학력 및 경력 무관 <p>◆ 요구사항</p> <ul style="list-style-type: none"> - Unity를 사용한 상용화 게임 개발 경험 - 게임 개발 프로젝트에 주도적으로 참여한 경험 (엔지니어로서 기획을 조율하고 게임 모딩에 적합한 기능구성 필요) - 네트워크에 대한 기본 이해 <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; padding: 5px;"> <ul style="list-style-type: none"> · 오픈 소스 프로젝트 메인테이너, 혹은 기여 경험 · 개발자가 사용하는 라이브러리 제작 경험 · 분산 시스템을 설계하고 개발해본 경험 · 네트워크 프로그래밍 경험 · 암호학 프리미티브에 대한 이해 </td> <td style="width: 50%; padding: 5px;"> <ul style="list-style-type: none"> · 블록체인 프로젝트 경험 · 출시된 게임의 서버를 개발한 경험 · 출시된 게임의 서버를 운영하며 라이브의 요구사항을 체험해본 경험 · Unity를 통한 게임 개발 경험 </td> </tr> </table> <p>◆ 주요기술</p> <ul style="list-style-type: none"> - Unity, C#(.NET Standard 2.0+) - 저장소: GitHub, 빌드/배포 자동화: CircleCI, GitHub Actions <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 5px;"> <ul style="list-style-type: none"> - 고용형태: 정규직 - 급여: 월 300만원 이상 - 근무제도 및 장비: 52시간 포괄 근무(주40시간 권장), 유연근무제, 팀 합의하에 재택근무제, 입사 시 장비 예산 550만원(3년 주기) </td> </tr> </table>			<ul style="list-style-type: none"> · 오픈 소스 프로젝트 메인테이너, 혹은 기여 경험 · 개발자가 사용하는 라이브러리 제작 경험 · 분산 시스템을 설계하고 개발해본 경험 · 네트워크 프로그래밍 경험 · 암호학 프리미티브에 대한 이해 	<ul style="list-style-type: none"> · 블록체인 프로젝트 경험 · 출시된 게임의 서버를 개발한 경험 · 출시된 게임의 서버를 운영하며 라이브의 요구사항을 체험해본 경험 · Unity를 통한 게임 개발 경험 	<ul style="list-style-type: none"> - 고용형태: 정규직 - 급여: 월 300만원 이상 - 근무제도 및 장비: 52시간 포괄 근무(주40시간 권장), 유연근무제, 팀 합의하에 재택근무제, 입사 시 장비 예산 550만원(3년 주기)
<ul style="list-style-type: none"> · 오픈 소스 프로젝트 메인테이너, 혹은 기여 경험 · 개발자가 사용하는 라이브러리 제작 경험 · 분산 시스템을 설계하고 개발해본 경험 · 네트워크 프로그래밍 경험 · 암호학 프리미티브에 대한 이해 	<ul style="list-style-type: none"> · 블록체인 프로젝트 경험 · 출시된 게임의 서버를 개발한 경험 · 출시된 게임의 서버를 운영하며 라이브의 요구사항을 체험해본 경험 · Unity를 통한 게임 개발 경험 					
<ul style="list-style-type: none"> - 고용형태: 정규직 - 급여: 월 300만원 이상 - 근무제도 및 장비: 52시간 포괄 근무(주40시간 권장), 유연근무제, 팀 합의하에 재택근무제, 입사 시 장비 예산 550만원(3년 주기) 						

■ 지원방법

접수마감일	- 채용 시까지(※ 서류 전형 통과 후 과제 테스트 有)
구비서류	- 이력서(사진X) 및 자기소개서, 포트폴리오, GitHub프로필 링크(필수)
접수방법	- 고용센터 담당자 이메일(starmail@korea.kr)
문의처	- 서울강남고용센터 취업지원총괄팀 담당 김정규 ☎ 02-3468-4840

(주)나인코퍼레이션 소프트웨어 엔지니어 모집

■ 사업장개요

사업장명	주식회사 나인코퍼레이션 (본사)	
소재지	서울시 강남구 선릉로93길 40, 607층(역삼동)	
업종	기타 게임 소프트웨어 개발 및 공급업	
사업내용	블록체인 게임 엔진 개발 및 제작 ※ 21년 중기부 아기유니콘 200, 서울형 강소기업, 근무혁신 우수기업(재택우수) 선정	

■ 구인내용 (K120032202160049)

채용제목	소프트웨어 엔지니어 모집	모집인원	1 명		
내용	<p>◆ 업무내용(면접 후 포지션 결정)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 중앙서버 없이도 플레이어 간의 네트워크에서 온라인 게임이 동작하도록 Liplanet 블록체인 코어 엔진을 개발 - 모바일과 데스크톱 게이밍에 적합한 분산처리구조를 설계 - 특정한 중앙 서버 없이도 게임 클라이언트들이 서로의 상태를 동기화 하기 위한 클라이언트 간의 합의 시스템을 개발 - 다양한 장르의 게임에서 널리 사용될 수 있도록 확장성 있는 자료 구조 설계 - 게임 제작 도구(Unity)에서 사용할 수 있는 SDK 개발로 게임 제작자들이 블록체인 게임을 쉽게 개발할 수 있도록 돕습니다. - Libplanet 사용자들과 소통하며 그들이 탈중앙화를 통해 새로운 재미를 창조할 수 있도록 협력합니다. - 전 세계 오픈 소스 커뮤니티와 소통하며 창의적인 개발자들의 기여를 장려합니다. <p>◆ 자격요건</p> <ul style="list-style-type: none"> - 학력 및 경력 무관 <p>◆ 요구사항: C# 활용</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;"> <ul style="list-style-type: none"> · 오픈 소스 프로젝트 메인테이너, 혹은 기여 경험 · 개발자가 사용하는 라이브러리 제작 경험 · 분산 시스템을 설계하고 개발해본 경험 · 네트워크 프로그래밍 경험 · 암호학 프리미티브에 대한 이해 </td> <td style="padding: 2px;"> <ul style="list-style-type: none"> · 블록체인 프로젝트 경험 · 출시된 게임의 서버를 개발한 경험 · 출시된 게임의 서버를 운영하며 라이브의 요구사항을 체험해본 경험 · Unity를 통한 게임 개발 경험 </td> </tr> </table> <p style="margin-top: 10px;">- 고용형태: 정규직 - 급여: 월 300만원 이상 - 근무제도 및 장비: 52시간 포괄 근무(주40시간 권장), 유연근무제, 팀 합의하에 재택근무제, 입사 시 장비 예산 550만원(3년 주기)</p>			<ul style="list-style-type: none"> · 오픈 소스 프로젝트 메인테이너, 혹은 기여 경험 · 개발자가 사용하는 라이브러리 제작 경험 · 분산 시스템을 설계하고 개발해본 경험 · 네트워크 프로그래밍 경험 · 암호학 프리미티브에 대한 이해 	<ul style="list-style-type: none"> · 블록체인 프로젝트 경험 · 출시된 게임의 서버를 개발한 경험 · 출시된 게임의 서버를 운영하며 라이브의 요구사항을 체험해본 경험 · Unity를 통한 게임 개발 경험
<ul style="list-style-type: none"> · 오픈 소스 프로젝트 메인테이너, 혹은 기여 경험 · 개발자가 사용하는 라이브러리 제작 경험 · 분산 시스템을 설계하고 개발해본 경험 · 네트워크 프로그래밍 경험 · 암호학 프리미티브에 대한 이해 	<ul style="list-style-type: none"> · 블록체인 프로젝트 경험 · 출시된 게임의 서버를 개발한 경험 · 출시된 게임의 서버를 운영하며 라이브의 요구사항을 체험해본 경험 · Unity를 통한 게임 개발 경험 				

■ 지원방법

접수마감일	- 채용 시까지(※ 서류 전형 통과 후 과제 테스트 有)
구비서류	- 이력서(사진X) 및 자기소개서, 포트폴리오, GitHub프로필 링크 (필수)
접수방법	- 고용센터 담당자 이메일(starmail@korea.kr)
문의처	- 서울강남고용센터 취업지원총괄팀 담당 김정규 ☎ 02-3468-4840