



보도자료



보도 일시	2022. 2. 3.(목) 10:00 2022. 2. 3.(목) 석간	배포 일시	2022. 2. 3.(목) 10:00
담당 부서 <총괄>	고용지원정책관 미래고용분석과	책임자	과장 천경기 (044-202-7260)
		담당자	사무관 박소영 (044-202-7287)

「2020~2030 중장기 인력수급 전망」 발표

- (공급) `30년까지 고령화의 영향으로 생산가능인구 증가폭 크게 둔화
 - * 15세이상 생산가능인구 증감(천명) : ('00-'10) 4,633 ('10-'20) 3,960 (**'20~'30p) 1,344**
 - 청년층 비중이 낮아지고 장년층 이상 비중은 크게 높아질 전망
 - 인력공급 제약으로 세부 연령대별 경제활동참가율은 상승하지만, 인구 고령화로 15세 이상 전체 경제활동참가율은 하락할 전망
 - * '30년까지 경제활동참가율 증감(%p): (**15세이상**) -0.2 (15~29세) +0.8 (30대) +2.5 (40대) +2.6 (50대) +1.9 (60대) +3.9 (70세이상) +2.5
- (수요) 15세 이상 취업자는 `30년까지 98만 명 증가(고용률 +0.4%p)하지만 고령화, 산업구조 변화 등의 영향으로 `25년을 정점으로 감소 전환
 - * 취업자 증감 추이(천명) : ('00-'10) 2,860 ('10-'20) 2,871 (**'20~'30p) 984**
 - 서비스업(+113.1만명) 중심으로 취업자는 증가를 지속하며, 제조업(-2천명)은 디지털 전환 관련 기술 및 소재 업종은 증가하지만 자동차, 섬유, 1차 금속 등 중심으로 감소 전망
 - 기술혁신(디지털 혁신)으로 경제가 더 발전한다면, 산업 및 직업별 일자리 구조변화의 흐름은 비슷하나, 속도는 가속화될 것으로 예상
- (시사점) 향후 노동시장은 인구구조 변화, 디지털 전환 등으로 종전에 없던 '공급제약'과 '고용구조의 급속한 재편'이 예상됨
 - 적극적인 노동시장 정책을 통해 공급제약을 극복하는 한편, 노동이동 지원체계 마련, 사회안전망 강화 및 인적자본 양성 등 일자리를 둘러싼 환경변화에 대응하기 위해 정책 역량을 집중할 필요

□ 고용노동부는 미래 노동시장의 수요와 공급을 예측하고 전망치를 제시하는 「2020~2030 중장기 인력수급전망」을 발표

○ 본 전망은 '07년부터 격년 단위로 실시하였으며, 올해가 7차 전망

* **공급 전망**(한국고용정보원, 마이크로시뮬레이션 모형), **산업별 부가가치 전망**(산업연구원, 산업계량 모형) → **인력수요 전망**(한국고용정보원, 거시연립시계열전망 모형)

<1> 인력 공급 전망

□ **(생산가능인구)** `30년까지 '15세 이상' 생산가능인구(+134.4만명)는 증가하지만 둔화되고, '15~64세'는 감소폭 확대(-320.2만명)

* 15세이상 생산가능인구 증감(천명) : ('00-'10)4,633 ('10-'20)3,960 **(`20~'30p)1,344**

* 15~64세 생산가능인구 증감(천명) : ('00-'10)2,666 ('10-'20)1,175 **(`20~'30p)-3,202**

○ 저출산, 고령화의 영향으로 청년층 비중이 급격하게 낮아지고 장년층 이상 비중이 크게 높아질 전망

* 연령별 인구 비중(%) : 청년층 ('10) 23.8 → ('20) 19.9 → **(`30p) 14.7(-5.2%p)**
50세 이상 ('10) 35.1 → ('20) 45.8 → **(`30p) 55.0(+9.2%p)**

□ **(경제활동인구)** '30년까지 '15세 이상' 경제활동인구(+74.6만명)는 증가하지만 '25년 정점으로 감소하고, '15~64세'는 감소(-125.1만명)

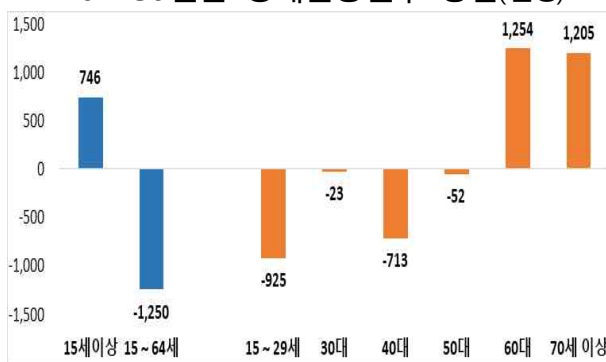
* 15세이상 경제활동인구 증감(천명) : ('00-'10)2,805 ('10-'20)3,056 **(`20~'30p)746**

○ '15세 이상' 경제활동참가율은 고령화로 소폭 감소(-0.2%p)하는 반면, '15~64세' 참가율은 큰 폭으로 상승(+2.8%p)

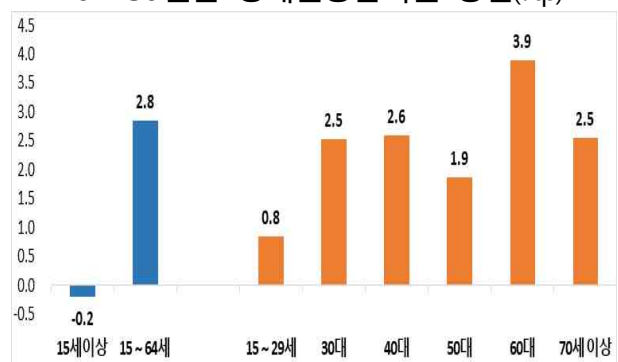
* 15세이상 참가율은 베이비붐세대가 65세로 편입되는 '24년 정점(63.5%)이후 감소 전환

- 30~40대 및 60대 등 모든 연령대의 참가율 상승에도 참가율이 낮은 고령층 비중이 높아져(구성효과) 전체 참가율은 하락

<'20~'30년간 경제활동인구 증감(천명)>



<'20~'30년간 경제활동참가율 증감(%p)>



<2> 인력 수요(취업자) 전망

□ **(총괄)** 15세 이상 취업자는 `30년까지 98.4만명 증가하나 저출산, 고령화 영향으로 `25년 정점으로 감소

* 취업자 증감 장기추이 및 전망(천명) : ('00-'10)2,860 ('10-'20)2,872 **(`20~`30p)984**

< 취업자 및 고용률 전망(천명, %, %p) >

취업자	2020	2025 ^P	2030 ^P	증감		
				'20~'25	'25~'30	'20~'30
15세 이상 (고용률)	26,904 (60.1)	27,995 (61.0)	27,888 (60.5)	1,091 (0.9)	-107 (-0.5)	984 (0.4)

□ **(산업별)** 서비스업 중심의 취업자 증가(+113.1만명)가 지속되며, 제조업 취업자는 감소 전환(-2천명)

○ (서비스업) 보건복지업(+78.1만명)은 급속한 고령화로 돌봄 수요가 지속적으로 늘어나면서 가장 큰 폭 증가

- ▶ 정보통신업(+13.5만명)과 전문과학기술(+11.5만명)은 디지털 뉴딜 등 기술혁신 및 정부 정책의 영향으로 증가 전망
- ▶ 숙박·음식점업(+15만명)은 관광수요 회복으로 증가하나 코로나19로 비대면 서비스 전환 가속화로 증가 둔화
- ▶ 반면, 전통서비스업인 도소매업(-14만명)은 자동화, 온라인화 및 제조업 둔화로 감소 전망

○ (제조업) 인구감소, 무역분쟁, 급격한 기술혁신 등으로 고용이 소폭 감소하나 디지털 전환 등 정부정책 수혜여부, 글로벌 경기 영향에 따라 세부 업종별 고용증감은 상이하게 나타남

- ▶ 전자(+9만명)는 메모리, 반도체 생산 증가로, 전기(+5만명)와 화학(+1.7만명) 업종은 축전지 및 소부장 관련 소재 및 설비 수요로 증가
- ▶ 고용 규모가 큰 자동차·트레일러(-8.8만명)는 친환경차 개발 및 상용화 확대로 내연기관 부품 중심으로 크게 감소할 것으로 전망
- ▶ 의복(-4.1만명), 섬유(-2만명), 금속가공(-1.2만명), 1차 금속(-1.2만명), 인쇄(-9천명) 등의 산업은 지속되는 구조조정으로 감소 전망

□ **(직업별)** 고숙련 중심의 전문가가 크게 증가(+60.9만명)하며 서비스직(+46만명), 단순노무(+13.4만명), 사무직(+10.5만명) 등도 증가

○ 전문가는 보건 및 사회복지, 전문과학 관련 직업을 중심으로 증가

○ 반면, 현재도 감소하고 있는 판매직(-13.2만명)은 고령화, 비대면화 등의 영향으로 지속 감소하고, 기능원(-4천명), 기계조립(-11.3만명)도 자동화 등의 영향으로 감소

<3> 기술혁신(디지털혁신)을 반영한 수정 인력수요전망(2020~2035)

※ 기준전망(중장기 인력수급전망) 대비 '기술혁신(디지털 혁신)으로 인한 국내외 변화에 적극 대응하여 경제가 발전한 상황'을 추가로 가정(혁신전망)하여 '35년까지의 인력 수요를 전망

- **(전체)** 디지털 혁신으로 경제성장이 가속화되면서 '35년에는 기준전망보다 15.4만명이 추가로 증가할 것으로 전망
 - 초반에는 빠른 디지털, 자동화로 취업자 수가 기준전망보다 적지만 '26년 이후 성장률 효과 등으로 가시화되며 기준전망보다 많아지고, '28년 이후 완만한 속도로 둔화

< 시나리오별 취업자 수 전망결과(2020년~2035년, 천명) >





- **(산업별)** 정보통신기술 관련 산업을 중심으로 취업자 수가 기준전망 대비 크게 증가하나, 도소매업, 숙박·음식점업, 자동차, 운수업 등은 감소
 - 정보통신, 전문과학 등은 자동화에 따른 대체보다 산업 성장으로 설비 투자 및 수요가 크게 확대되며 증가 확대
 - 도소매, 자동차, 운수업 등은 성장보다 자동화, 트렌드 변화(친환경 관련, 비대면) 등이 크게 나타나며 감소 확대
- **(직업별)** 성공적인 디지털 혁신과 고령화로 관련 전문직, 보건복지 서비스직은 증가하나 일자리 대체 가능성이 높은 직종은 감소
 - 전문과학, 정보·통신 등 디지털 전환의 영향받는 업종 전문직과 고령화로 인한 보건복지 등 관련 서비스직을 중심으로 고용이 증가
 - 판매직, 기계조립, 단순노무 등 온라인화, 자동화로 일자리 대체 가능성이 높은 직업은 감소

※ 세부 전망 및 시사점은 붙임 참조: 「2020~2030 중장기 인력수급전망」 (전체본)

담당 부서 <총괄>	고용지원정책관	책임자	과 장 천경기 (044-202-7260)
	미래고용분석과	담당자	사무관 박소영 (044-202-7287)
<공동>	한국고용정보원 인력수급전망팀	책임자	팀 장 박진희 (043-870-8201)

보도자료 2

		<h1>보도자료</h1>			
보도 일시 2022. 2. 6.(일) 12:00 2022. 2. 7.(월) 조간		배포 일시 2022. 2. 4.(금)			
담당 부서 <총괄>	고용노동부 신기술인력양성총괄TF	책임자	팀 장 김유리 (044-202-7316)		
		담당자	사무관 이창주 (044-202-7365)		
담당 부서 <공동>	한국기술교육대학교 직업능력심사평가원 스마트과정심사센터	책임자	센터장 한월현 (02-6943-4031)		
		담당자	파트장 진인선 (02-6943-9905)		

파이낸스에서 메타버스까지 「K-디지털 기초역량훈련」으로 시작하자

- 2022년 상반기 14개 기관에서 40개 과정 신규 공급 -

- 클래스101, 더에이아이랩 등 민간의 혁신기관이 참여해 훈련 분야 다양화
- 대학생이라면 비교과 포인트 제도로 실질적 혜택까지 챙길 수 있어

- 고용노동부(장관 안경덕)와 직업능력심사평가원(원장 이문수)은 디지털 기초지식이 전혀 없는 청년, 중장년 구직자 누구나 쉽게 배울 수 있는 「K-디지털 기초역량훈련」 과정의 2022년 상반기 심사 결과를 발표했다.

< K-디지털 기초역량훈련이란? >

- ❖ 국민내일배움카드를 발급받은 청년, 중장년 구직자에게 데이터 분석, 코딩, 메타버스 등 디지털·신기술 분야 기초역량 개발 지원(100% 원격훈련)
- ❖ 국민내일배움카드 훈련비 지원한도 외 추가 지급되는 50만원을 기초역량훈련 수강 시 사용

* 2021년에 「K-디지털 크레딧」이란 사업명으로 훈련과정 운영

- 「K-디지털 기초역량훈련」은 올해 2년 차로 이번 심사를 통해 14개 기관의 40개 과정을 신규로 공급하여 기존에 운영 중인 과정에 더해 2022년에 24개 기관, 113개 과정으로 대폭 확대될 예정이다.

◇ 메타버스 등 새로운 훈련 분야를 발굴, 선도적으로 공급

- 새로 등장한 분야로 최근 각광받고 있으나 기존 원격과정에서는 공급이 어려웠던 메타버스 과정을 발굴했고,
 - 그 외에도 중요성이 높아지고 있는 사물인터넷(IOT), 3D 디자인 분야 등으로 과정을 다양화하는 동시에
 - 비디지털 분야의 취업을 준비 중이거나 재직 중인 청년 등이 활용할 수 있도록 직무 융합 과정도 운영할 예정이다.

< 2022년 신규 개설 과정(예시) >

- ▲ 언리얼 엔진으로 3D 메타버스 공간 만들기, 쉽게 따라하는 메타버스 제작과 활용
- ▲ 사물인터넷 코딩 기초 맛보기, 현실을 상상으로 만드는 프로젝트 사물인터넷
- ▲ 블렌더(Blender)로 시작하는 3D 캐릭터 디자인 / 3D 애니메이션

- 또한 클래스101, 더에이아이랩 등 민간의 혁신 기관들이 대거 참여해서 훈련 참여를 원하는 수강생들의 선택의 폭도 보다 넓어질 것으로 기대된다.

◇ 대학의 비교과 포인트 제도와 연계, 청년에 대한 실질적 혜택 확대

- 한편, 고용노동부는 전국의 대학과 협의를 통해 대학에서 자율적으로 운영 중인 비교과 포인트 제도와 연계해서 훈련 수수료 청년층에 대한 혜택을 강화해 나가고 있다.

< 비교과 포인트 제도란? >

- ❖ 특강, 봉사활동 등 학생들의 비교과 활동 참여 실적을 포인트화해서 장학금 지급, 학점 부여 등과 연계하는 제도로 「K-디지털 기초역량훈련」 이수시간도 포인트로 환산

- 작년 하반기부터 각 대학과 협의를 시작해 45개 학교가 제도 연계에 동참하기로 하여 대학 3~4학년 학생들의 참여가 본격화될 것으로 예상된다.
- 고용노동부는 앞으로도 전국의 대학과 긴밀히 협조해서 제도 연계에 참여하는 대학을 확대해 나갈 예정이다.
- 「K-디지털 기초역량훈련」은 미니 프로젝트, 1:1 코드 리뷰, 게더타운을 통한 학습자 커뮤니티 운영 등 훈련과정에 따라 자유로운 실습 및 자기 주도 학습환경을 제공하여 참여자의 역량을 향상시킬 수 있는 학습 기회를 충분히 부여한다.

- 이를 통해 현장 실무 경험이 없는 대학 재학생이나 비전공 구직자 등에게 큰 도움이 될 것으로 기대된다.
 - 「K-디지털 기초역량훈련」에 참여를 희망하는 청년, 중장년 구직자는 직업훈련포털 누리집(www.hrd.go.kr)에서 훈련과정을 신청할 수 있다.
- 류경희 직업능력정책국장은 “급속한 디지털 전환으로 인해 이제는 디지털 없이는 살 수 없는 시대가 도래하였고, 디지털 기초역량을 확보하는 것은 현재와 미래를 살아가는 최우선의 생존 전략이 되었다.” 라고 하면서,
- “K-디지털 기초역량훈련은 급변하는 세상에서 살아남기 위해 디지털이 어렵고 익숙하지 않았던 누구라도 쉽게 시작할 수 있는 과정 등을 다양하게 포함하고 있는 만큼 이를 적극 활용해 달라.” 라고 당부했다.

<붙임 1> K-디지털 기초역량훈련 2022년 신규 운영과정 현황

<붙임 2> 2021년 개설 K-디지털 기초역량훈련 과정(2022년 2월 현재)

<붙임 3> K-디지털 기초역량훈련과 비교과포인트제도 연계 대학 및 내용

<붙임 4> K-디지털 기초역량훈련 개요



연번	기관명	과정명
1	더에이아이랩(주)	왕초보로 시작하는 머신러닝 프로젝트 완성
2	클래스101	Blender(블렌더)로 시작하는 3D 캐릭터 디자인
3		Blender(블렌더)로 완성하는 3D 애니메이션
4		Cinema 4D, Octane, After Effects 활용 3D 입문 과정
5		Cinema4 D로 만드는 3D 일러스트 애니메이션
6		스마트팩토리, 파이썬으로 배우는 제조/공정 데이터 분석의 모든 것
7		언리얼 엔진으로 3D 메타버스 공간 만들기
8		언리얼 엔진으로 나만의 가상 세계 만들기
9		제페토 크리에이터 입문, Blender로 디자인하는 메타버스 콘텐츠
10		(주)엘리스
11	내 커리어의 시작! 프로젝트로 완성하는 데이터분석	
12	내 커리어의 시작! 프로젝트로 완성하는 인공지능	
13	퇴근이 빨라지는 Python 크롤링	
14	팀스파르타(주)	[왕초보] 데이터분석 종합반
15	패스트캠퍼스 강남학원	React& Redux로 시작하는 웹 프로그래밍
16		SQL로 시작하는 데이터 분석 첫걸음
17		UX/UI 디자인 첫걸음 시작하기
18		데이터 마케팅 첫걸음 시작하기
19		디지털 유치원, 디지털 리터러시 첫걸음
20		일러스트레이터 웹디자인 첫걸음 시작하기
21		태블로 데이터 시각화 첫걸음 시작하기
22		프리미어프로 영상편집 첫걸음 시작하기
23	(주)한국직업개발원	빅데이터 기본이론을 활용한 스마트 스토어
24		빅데이터의 개념이해와 분석역량강화
25		빠르고 쉽게 배우는 파이썬을 이용한 빅데이터
26		파이썬 프로그램 설치부터 크롤링까지 한번에!
27	러닝핏	빅데이터의 필수 코딩 언어(파이썬 & 스파크)
28		어서와 인공지능 처음이지
29		퇴근이 빨라지는 업무자동화(RPA)
30	미라클평생교육원	IOT(사물인터넷) 코딩 기초 맛보기(DIY키트제공)
31		로봇 코딩 기초 맛보기(DIY키트제공)
32	비전원격평생교육원	현실을 상상으로 만드는 프로젝트 - 사물인터넷
33	아이티월	초심자를 위한 데이터베이스, 빅데이터 플랫폼 구축(SQL, 하둡)
34		초심자를 위한 빅데이터 분석 및 머신러닝 응용과정(파이썬)
35	(주)알파코	날아라! 파이썬 드론
36	(주)유비온	쉽게 따라하는 메타버스 제작과 활용
37		코딩활용, 왕초보도 만드는 AI 자율주행자동차
38	(주)휴넷	[Big Data 한입] 파이썬을 활용한 경영데이터 분석
39		[DATA 한입] R을 활용한 경영데이터 분석
40	KH정보교육원강남지원	업무 자동화를 위한 파이썬 기초

연번	훈련기관	훈련과정
1	팀스파르타(주)	[왕초보] 비개발자를 위한, 웹 개발 종합반
2		[왕초보] 엑셀보다 쉬운 SQL
3		[왕초보] 나만의 수익성 앱, 앱개발 종합반
4	패스트캠퍼스 강남학원	빅데이터 분석 첫걸음 시작하기
5		머신러닝 / AI 첫걸음 시작하기
6		프로그래밍 첫걸음 시작하기
7		Python & Django로 시작하는 웹 프로그래밍
8		Java & SpringBoot로 시작하는 웹 프로그래밍
9		나만의 iOS 앱 개발 입문
10		Python 데이터 분석가의 시작! Numpy, Pandas 기초
11	데이터 분석의 첫걸음! 파이썬 기초 1	
12	데이터 분석의 첫걸음! 파이썬 기초 2	
13	데이터를 자유자재로! SQL 기초 1	
14	데이터를 자유자재로! SQL 기초 2	
15	퇴근이 빨라지는 파이썬 크롤링	
16	Python 데이터 분석가의 시작! 프로젝트 모음집	
17	Python 데이터 분석가의 시작! 넷플릭스 데이터 분석	
18	웹 개발자의 시작! JavaScript	
19	웹 개발자의 시작! 모바일 웹 직접 제작하기	
20	웹 개발자의 시작! HTML·CSS	
21	R 데이터 분석가의 시작! 기초 과정	
22	R 데이터 분석가의 시작! 공공 데이터 분석	
23	(주)엘리스	R 데이터 분석가의 시작! 기업 데이터 분석
24	Python 데이터 분석가의 시작! 캐글 문제 분석	
25	프로젝트 협업의 기본 Gitlab	
26	Java 백엔드 개발자의 기본! Spring Framework 입문	
27	Python 백엔드 개발자의 기본! MongoDB 입문	
28	Java 개발자가 되기 위한 첫걸음 2	
29	Java 개발자가 되기 위한 첫걸음 1	
30	Python 인공지능 개발자의 시작! 딥러닝 기초	
31	개발자라면 알아야하는 Linux 기초	
32	알고리즘의 정석 2	
33	알고리즘의 정석 1	
34	자료구조의 정석	
35	Python 인공지능 개발자의 시작! 머신러닝 심화	
36	Python 인공지능 개발자의 시작! 머신러닝 기초	

연번	훈련기관	훈련과정
37	(주)엘리스	비전공자를 위한 머신러닝
38		R 데이터 분석가의 시작! 확률·통계
39		인공지능 개발자가 되기 위한 준비! Python 확률·통계
40		인공지능 개발자가 되기 위한 준비! Python 기초 수학
41		프로젝트 협업의 기본 Git
42		R 데이터 분석가의 시작! 캐글 문제 분석
43		데이터 분석의 첫걸음! 파이썬 디버깅 입문
44		데이터 분석의 첫걸음! 파이썬 객체지향 프로그래밍
45		코딩 초보가 무작정 따라하는 블록코딩 2
46		코딩 초보가 무작정 따라하는 블록코딩 1
47	(주)그렙	코딩테스트 실력 UP 패키지: 문제풀이 꿀팁과 실전 모의고사(Python)
48		코딩테스트 실력 UP 패키지: 문제풀이 꿀팁과 실전 모의고사(C++)
49		코딩테스트 실력 UP 패키지: 문제풀이 꿀팁과 실전 모의고사(Java)
50	(주)모두의연구소	캐글러로 가는 데이터분석 첫걸음
51		데이터 엔지니어로 가는 파이썬 첫걸음
52		쫄지말자 딥러닝
53		따라하자 딥러닝
54	(주)알파코	[누구나 코딩] 코딩으로 드론 날리기
55	(주)유비온	디지털금융과 데이터분석
56	(주)고려아카데미	비전공자를 위한 디지털 기초 지식 (빅데이터, 인공지능 등)
57	컨설팅	쉽게 시작하는 데이터 분석 (엑셀, R, 파이썬)
58	러닝핏	코알못을 위한 블록 코딩으로 배우는 인공지능
59		어서와 파이썬 처음이지
60		4차 산업혁명 신기술과 첫만남
61	(주)구름	바로 써먹는 풀스택 기초 - 파이썬으로 시작하기
62		바로 써먹는 풀스택 기초 - 자바스크립트로 시작하기
63	코드프레스	빅데이터 시대, 모두가 알아야 할 데이터 리터러시
64		딥러닝 첫걸음부터 실무까지!
65		파이썬 금융 데이터 분석
66	케이지에듀원 원격평생교육원	직무자동화를 위한 파이썬 프로그래밍 언어 활용
67	(재)대구디지털	처음시작하는빅데이터분석
68	산업진흥원	처음시작하는머신러닝
69	부산대학교	누구나 쉽게 시작하는 파이썬
70		데이터 분석을 위한 데이터베이스 기초과정
71	한국산업기술 대학교	데이터 분석 모델링
72		안드로이드와 ios 앱개발 스타터
73		파이썬을 활용한 프로그래밍

◆ 서울·경기·강원 지역: 18개교

 명지대학교 장학금 연계	 삼육대학교 SAHMYOOK UNIVERSITY 장학금 연계	 서울과학기술대학교 SEOULTECH 기타(졸업요건) 연계	 인덕대학교 장학금 연계	 가천대학교 Gachon University 장학금 연계
 김포대학교 KIMPO UNIVERSITY 장학금 연계	 대진대학교 DAEJIN UNIVERSITY 장학금 연계	 부천대학교 BUCHEON UNIVERSITY 장학금 연계	 성결대학교 SUNGKYUL UNIVERSITY 기타(졸업요건) 연계	 신한대학교 SHINHAN UNIVERSITY 장학금 연계
 오산대학교 OSAN UNIVERSITY 장학금 연계	 장안대학교 기타(권장사항)	 국립한경대학교 HANKYONG NATIONAL UNIVERSITY 장학금 연계	 한국산업기술대학교 KPU 장학금 연계	 한국항공대학교 KOREA AEROSPACE UNIVERSITY 장학금 연계
 가톨릭관동대학교 CATHOLIC KWANDONG UNIVERSITY 장학금 연계	 한라대학교 HALLA UNIVERSITY 장학금 연계	 한림대학교 HALLYM UNIVERSITY 장학금 연계		

◆ 대전·충남 지역: 7개교

 목원대학교 MOKWON UNIVERSITY 장학금 연계	 배재대학교 PAI CHAI UNIVERSITY 장학금 연계	 한남대학교 HANNAM UNIVERSITY 장학금 연계	 한밭대학교 HANBAT NATIONAL UNIVERSITY 기타(졸업요건) 연계	 남서울대학교 NAMSEOU UNIVERSITY 장학금 연계
 순천향대학교 SOONCHUNHYANG UNIVERSITY 기타(졸업요건) 연계	 호서대학교 HOSEO UNIVERSITY 장학금 연계			

◆ 부산·대구·경남·북 지역: 12개교

 경성대학교 KYUNGSUNG UNIVERSITY 장학금 연계	 포항공과대학교 포항공과대학교 기타	 유성대학교 YOUNGSAN UNIVERSITY 장학금 연계	 계명대학교 기타	 영진전문대학교 YEUNGJIN UNIVERSITY 장학금 연계
 동원과학기술대학교 DIST 장학금 연계	 대경대학교 DAEKGANG 기타(인증서 발급)	 대구가톨릭대학교 DAEGU CATHOLIC UNIVERSITY 장학금 연계	 대구대학교 DAEGU UNIVERSITY 장학금 연계	 동국대학교 dongguk university 장학금 연계
 경남대학교 장학금 연계	 유원대학교 YUWON UNIVERSITY 장학금 연계			

◆ 광주·전남·북 지역: 8개교

 순천여자대학교 장학금 연계	 전남대학교 CHONNAM NATIONAL UNIVERSITY 장학금 연계	 조선대학교 CHOSUN UNIVERSITY 장학금 연계	 호남대학교 HONAM UNIVERSITY 장학금 연계	 공주대학교 GONGSHIN UNIVERSITY 장학금 연계
 순천제일대학교 기타(역량 마일리지)	 우식대학교 WOOSUK UNIVERSITY 기타	 전주대학교 JEONJU UNIVERSITY 기타		

1. 「K-디지털 기초역량훈련」이란?

- ☞ 청년, 중장년 구직자 등이 디지털 역량 부족으로 노동시장 진입 및 적응에 어려움을 겪지 않도록 신기술·디지털 분야 기초역량 개발을 지원하는 정부 지원 훈련입니다.
- ✓ 「K-디지털 기초역량훈련」은 언제·어디서나 수강할 수 있는 100% 인터넷 원격훈련 과정입니다.

2. 누가 받을 수 있나요?

- ☞ 국민내일배움카드를 발급받은 ①청년, ②중장년 구직자라면 누구나 가능합니다.
- ✓ 「K-디지털 기초역량훈련」 수강신청일 기준, 직업능력개발계좌 유효기간이 남아있는 ①만 34세 이하 청년, ②만 35세 이상 만 55세 미만 중장년 구직자

4. 지원은 얼마나 받을 수 있나요?

- ☞ 국민내일배움카드 훈련비 지원 한도 외에 50만원(지급 후 1년 한도)이 추가 지급됩니다.
- ✓ 「K-디지털 기초역량훈련」 수강에만 사용 가능, 자부담 10% 결제 후 과정 수수료 시 전액 환급

5. 어떤 훈련을 받나요?

- ☞ 코딩, 빅데이터 분석 등 기초 디지털 영역부터 최근 등장한 메타버스 까지 다양한 신기술 과정 및 직무융합과정들이 초·중급 수준으로 구성되어 있습니다.

< 과정 예시 >

- ▲ (팀스파르타) [왕초보] 비개발자를 위한 웹 개발 종합반
- ▲ (패스트캠퍼스) 데이터 마케팅 첫걸음 시작하기
- ▲ (클래스101) 언리얼 엔진으로 3D 메타버스 공간 만들기

6. 다른 과정과 무엇이 다른가요?

- ☞ 실시간 코드 리뷰, 미니 프로젝트 수행 등 실시간 쌍방향 소통이 가능한 자기 주도 학습환경을 구축하여 원격훈련이지만 집체훈련에 준하는 학습효과를 얻을 수 있습니다.

7. 수강신청은 어떻게 하나요?

- ☞ 직업훈련포털(www.hrd.go.kr)에서 국민내일배움카드 발급과 「K-디지털 기초역량훈련」 수강신청을 한 번에 할 수 있습니다.