

보도자료

ANEZ ZUNYM

보도시점 2023. 3. 28.(목) 13:30 (2023. 3. 29.(금) 조간)

2024년 청년 4.8만명의 일경험 경제단체와 기업이 함께 합니다

- 2024년 「미래내일 일경험 사업」 발대식 개최

고용노동부(장관 이정식)와 대한상공회의소(회장 최태원)는 3월 28일(목) 대한 상공회의소에서 「2024년 미래내일 일경험 사업」 발대식을 개최했다.

이번 발대식에는 한국경영자총협회, 한국중견기업연합회 등 경제단체와 함께, 에스케이하이닉스, 삼성전자, 농협중앙회, 웅진씽크빅, 케이티(KT) 등 일경험 프로그램 운영기관 및 기업이 참석해 청년 4.8만명이 원하는 양질의 일경험 기회를 제공하기로 다짐했다.

* '24년 「미래내일 일경험 사업」 프로그램 현황: 총 214개(174개 운영기관)

오늘 행사에서는 일경험 사업의 2023년 성과와 2024년 계획을 함께 공유하고, 2023년 참여 청년, 2024년 운영기관의 사례 발표도 진행되었다. 프로젝트형 일경험에 참여했던 청년(팀명: 다흰)은 위성 정보를 활용해 인공지능(AI) 산림 훼손 탐지 방안을 개발한 경험을 공유하며, 일경험에 참여하여 기업이 실시하는 개발·기획 관련 업무를 한 번에 경험할 수 있어 만족했고 진로 선택에 확신이 생겼다고 전했다. 또한, 2024년에 운영기관으로 참여할 응진씽크빅은 실무형 소프트웨어 인재 양성을 위한 일경험 추진계획을 발표하며, 기업 또한 청년의 관점에서 문제를 이해할 수 있는 가치 있는 기회가 될 것으로 기대한다고 전했다.

정부는 채용 시 직무 경험·경력이 중시되는 경향*에 맞춰 「미래내일 일경험사업」을 2023년부터 신설·운영하고 있다. 일경험은 청년에게는 현장 직무를 체득하여 노동시장으로 진입할 수 있는 징검다리가 되고, 기업에는 청년인재를 탐색하는 기회가 될 수 있으며, 현장 직무를 경험하고 입사한 청년의 경우실제 직무와 적성의 괴리로 인한 조기 퇴사도 줄어들 수 있을 것으로 기대된다.

- * ▲ 신규 채용 시 가장 중요 평가요소('24.3월, 경총): 직무 관련 업무 경험(74.6%)
 - ▲ 신규 채용 결정요소('24.3월, 고용부): 1위 직무관련 일경험(35.6%), 2위 일반직무역량(27.3%)
- ** 신규입사자 조기퇴사 시 기업의 1인당 손실비용(24.3월, 고용부): 2천만원 이상(75.6%)
 - ※ 일경험 프로그램 참여를 희망하는 청년은 「미래내일 일경험 사업」누리집(www.work.go.kr/experi)에서 신청 가능, 조기 개설 프로그램은 현재도 참여 가능하며 더 많은 프로그램을 담아 안내 예정(4월중)

이정식 장관은 "「미래내일 일경험 사업」의 성공은 운영기관과 기업이 청년 눈높이에 맞는 양질의 일경험 기회를 제공하는데 달려 있다."라며, "정부는 운영 기관과 기업을 든든히 지원하여 이 사업이 우수한 민·관 협력 모델로 공고히 자리매김할 수 있도록 지속 노력하겠다."라고 밝혔다.

붙임「미래내일 일경험 사업」개요

담당 부서	청년고용정책관	책임자	과 장	조아라 (044-202-7451)
	청년취업지원과	담당자	사무관 사무관 사무관	강석원 (044-202-7458) 박용훈 (044-202-7455) 김인순 (044-202-7715)







붙임

「미래내일 일경험 사업」개요

• 2024년 「미래내일 일경험 사업」 •

♪ 사업목적

채용 경향이 **수시·경력직 중심**으로 **변화**함에 따라 **직무 경험**을 필요로 하는 청년에게 다양한 양질의 일경험 기회 제공

♪ 사업 주요내용

청년 선호를 반영하여 **일경험 유형을 다양화**하고, **민·관 협업 기반**으로 양질의 **일경험 프로그램 확충** (「청년 일경험 활성화 방안」 발표, '23.1.27 고용정책심의회)

> 지원내용 및 실적

유형	실 인턴형	ीं 프로젝트형	발발 ESG지원형	음 기업탐방형
기간	1~5개월 내외	2개월 내외	6개월 이내	5일 내외
수행 방식	기업 현장에서 과업을 직접 수행 기업은 과업 수행 지도를 위한 멘토 프로그램 운영	기업에서제안한팀 프로젝트를 수행 기업 또는 운영기관 지정전문가가 수행 과정 코칭 프로젝트 최종결과물을 심사· 평가하여 피드백	• 기업이 편성한 일경험, 직무훈련, 취업역량강화 프로그램 등을 자율적 수행	• 기업에 방문하여 직무체험, CEO 및 현직자와의 대화 등

> 지원내용

프로그램 운영을 위한 **사업운영비** 및 **기업** · 청년 지원금

* 운영기관(사업운영비), 기업(멘토수당 등), 청년(참여수당 등)

▶ 기대 효과

능력중심 채용 트랜드 확산에 맞춰 **청년의 직무 관련 경험** 및 **경력 기회**를 제공하여 **실효적 직무탐색** 및 **직무역량 강화** 달성