

피아노 부문 8월 27일 화요일

< 예 선 >

피아노 부문	입실 시간	대기 장소
초등부 저학년	오전 9시 50분까지 입실.	음악관 341호
초등부 고학년	오전 10시까지 입실.	
중등부, 고등 1·2학년부	오전 10시 20분까지 입실.	
고등 3학년부 1조	오전 10시 30분까지 입실.	음악관 203호
고등 3학년부 2조	오전 10시 50분까지 입실.	

* 고등부 조 확인 : 다음 게시물 확인

* 모든 연주자들은 입실 마감 10분 전부터 입실 가능.
(ex. 고등 3학년부 1조의 경우 오전 10시 20분부터 가능.)

입실 마감 후 입장 불가.

< 본 선 >

피아노 부문	입실 시간	대기 장소
초등부 저학년, 고학년	오후 12시 40분까지 입실.	음악관 341호
중등부	오후 13시 40분까지 입실.	
고등 1,2학년부	오후 14시까지 입실.	음악관 203호
고등 3학년부	오후 14시 20분까지 입실.	

고등 3학년부 본선 조는 점심시간에 음악관 문에 명단 부착 및 참가자 전화번호로 문자 발송 예정. (본선 진출 인원내 따라 조가 나뉘지 않을 수 있음)

* *예선 진행과 본선 진출자에 따라 본선 시간은 달라질 수 있음. (대략적인 시간)*

* 별도의 연습 시간 부여.

* 콩쿠르 당일 사정에 따라 시간이 변동될 수 있음.

* 본선 진출자는 점심시간(예상 11시 30분 - 13시)에 음악관 문에 명단 부착, 참가자 전화번호로 문자 발송 예정. (본선 입실 시간 또한 문자 발송)

* 예선 비공개 / 본선 공개

성악 부문 8월 28일 수요일

< 예 선 >

성악 부문	입실 시간	대기 장소
초등부, 중등부	오전 9시 40분까지 입실.	선교 70주년 기념관(대강당) 1층
고등 1,2학년부	오전 10시까지 입실.	
고등 3학년부	오전 10시 10분까지 입실.	
일반부	오전 10시 20분까지 입실.	

* 모든 연주자들은 입실 마감 10분 전부터 입장 가능. (ex. 고등 1,2학년부의 경우 오전 9시 50분부터 가능.)

입실 마감 후 입장 불가.

< 본 선 >

성악 부문	입실 시간	대기 장소
모든 부문	오전 11시 50분까지 입실.	선교 70주년 기념관(대강당) 1층

* 본선 진출자는 예선이 끝나자마자 바로 공개, 참가자 연락처로 문자 발송 예정.

* *예선 진행과 본선 진출자에 따라 본선 시간은 달라질 수 있음. (대략적인 시간)*

* 유절 곡은 한 절만 부름.

* 별도의 연습 시간 부여.

* 콩쿠르 당일 사정에 따라 시간이 변동될 수 있음.

- 예선 비공개 / 본선 공개

관현악 부문 8월 28일 수요일

< 예 선 >

부문	입실 시간	대기 장소
현악	오전 9시 40분까지 입실.	음악관 341호
관악	오전 9시 50분까지 입실.	

* 모든 연주자들은 입실 마감 10분 전부터 입장 가능. (ex. 관악의 경우 오전 9시 40분부터 가능.)

입실 마감 후 입장 불가.

< 본 선 >

부문	입실 시간	대기 장소
현악	오전 10시 30분까지 입실.	음악관 341호
관악	오전 10시 40분까지 입실.	

* 본선 진출자는 예선이 끝나자마자 바로 공개, 참가자 연락처로 문자 발송 예정.

* *예선 진행과 본선 진출자에 따라 본선 시간은 달라질 수 있음. (대략적인 시간)*

* 별도의 연습 시간 부여.

콩쿠르 당일 사정에 따라 시간이 변동될 수 있음.

- 예선 비공개 / 본선 공개

대상 경합 8월 28일 수요일

콩쿠르 일정이 끝난 후 모든 부문 1등들이 모여 경합.

(피아노 부문의 1등의 경우 대상 경합을 위해 27일 콩쿠르가 끝난 후 28일에 와야 함)

부문	입실 시간	대기 장소
모든 부문 1등	오후 13시 30분까지 입실.	음악관 341호

* 각 부문 1등은 관현악·성악 본선 이후 바로 공개, 참가자 연락처로 문자 발송 예정.

* 오후 14시에 음악관 콘서트홀에서 시작.

시상식 8월 29일 목요일

대상	입실 시간	장소
입상자	오전 9시 50분까지	음악관 102호 콘서트홀

* 상장 수여 및 상금 전달이 있을 예정.

* 절대적 기준가치

1등 평균 95점 이상

2등, 3등 평균 90점 이상

* 대상 경합에서는 완곡을 연주해야 함.