

“

# 넥슨-GSOK 논문 공모전

## 주제

게임과 사회·경제·문화에 대한 창의적이고 실용적인 연구

## 세부 주제

- 게임이 국내 사회·경제·문화에 미친 영향 연구
- 게임과 사회적 제도·규제에 관한 연구
- 게임의 과금 구조 혹은 소비 문화에 관한 연구
- 게임 이용 문화에 관한 연구
- 좋은 게임, 좋은 게이머, 좋은 게임회사의 속성에 관한 연구
- 게임의 미래에 관한 연구

※ 상기 주제 외에 게임 관련 주제를 자유롭게 선정할 수 있습니다.  
 ※ 넥슨 게임 관련 연구를 권장하나, 연구의 대상은 넥슨 게임에 한정되지 않습니다.

## 참가 대상

- 개인 혹은 팀(최대 3인) 형태로 응모 가능하며,  
 팀 응모의 경우 최고 학력자의 학력을 기준으로 지원
- 1) 대학생 부문: 대학 재학생, 휴학생 및 졸업생
  - 2) 대학원생 부문: 석/박사과정 재학생, 휴학생 및 학위소지자

## 응모 방법

공모전 공식 이메일 제출 [contest@nexon.co.kr](mailto:contest@nexon.co.kr)

## 시상

대학생 부문		대학원생 부문	
대상(1팀)	300만원	대상(1팀)	500만원
우수상(1팀)	200만원	우수상(1팀)	300만원
장려상(1팀)	100만원	장려상(1팀)	200만원

※ G-STAR 2023 GSOK 포럼에서 시상식이 진행되며, 우수팀의 경우 PPT 발표를 진행할 수 있습니다.  
 ※ 특전으로 G-STAR 2023 참관 기회가 제공됩니다. (숙박 및 이동 비용 포함)  
 ※ 시상 기준에 부합하는 응모작이 없을 경우 시상 내역이 변경될 수 있습니다

## 일정

- 논문 제출: 9월 17일(일) 24시까지
  - 수상작 발표: 10월 중 개별 통보
  - 수상작 시상: 2023년 11월 (상세 일자 추후 공지)
- ※ 상기 일정은 사정에 따라 변경될 수 있습니다

## 문의

이메일 문의 [contest@nexon.co.kr](mailto:contest@nexon.co.kr)  
 ※ 자세한 사항은 [https://blog.naver.com/nexon-gsok\\_contest](https://blog.naver.com/nexon-gsok_contest)를  
 참고하시기 바랍니다

