

컴퓨터공학부 학사운영 세칙

삼육대학교 컴퓨터공학부

2023. 2. 5

목 차

1. 졸업 요건	1
2. 전공 선택 및 변경	2
3. 전공학점 인정 범위 (이수구분 변경)	5
4. 현장실습 교과목 신청 절차	6
5. 취업계 신청 절차	8

1. 졸업 요건

1) 졸업에 필요한 최소 학점

기준	교양과정 (교양필수/선택)	전공과정		일반선택	졸업학점
~ 2021학번	39	단일전공	75	16	130
		복수전공	36	-	
2022학번 ~	39	단일전공	85	16	140
		복수전공	36	-	

- 전공 선택 시기 및 방법과 관련하여, “2. 전공 선택 및 변경” (2페이지) 참조
- 전공학점 인정범위와 관련하여, “3. 전공학점 인정 범위” (5페이지) 참조
 - * 주 전공에서 최소 21학점 이상 이수해야 하며, 타 전공에서 최대 36학점까지 인정받을 수 있음

2) 전공필수 과목 이수

과목명	개설학기	적용대상
산학협력캡스톤설계II (SW프로젝트II)	4학년 1학기	2023년부터 4학년으로 진학하는 학생 대상

- 기존의 (2023년 이전 진학한) 4학년 학생들도 본 과목을 이수할 경우 요건 충족 (기존의 종합시험 대체 가능)
- 아래 과목 수강생들은 본 과목을 수강한 것으로 인정
 - * 현장실습IV (4학년 1학기 수강자에 한함)
 - * **벤처스타트업 아카데미 주관, 2023년 1학기 및 2학기에 개설된 모든 과목 해당**
- 부득이한 사유로 4학년 1학기에 본 과목을 수강할 수 없는 경우, 4학년 2학기에 현장실습 과목 수강으로 대체 인정 가능
 - * 단, 현장실습 수강 시 SW개발 관련 기업에 인턴으로 취업하거나 관련 기업의 멘토를 구해 자체 프로젝트를 수행하는 형태로 진행되어야 하며, “4. 현장실습 교과목 신청 절차” (6 페이지)에 명시된 현장실습 관련 문서를 제출해야 함
 - * 위 진행 사항에 대해 사전에 과목 담당교수와 해당 내용을 상담한 후 승인을 거쳐야 함

3) 부칙

- 이 세칙에 명시되지 않은 사항은 삼육대학교 학칙 및 시행세칙 등 관련 규정에 따름
- 위 내용은 2023년 2월 1일부터 시행함

2. 전공 선택 및 변경

1) 컴퓨터공학부 전공 개요

- 컴퓨터공학부에는 소프트웨어 전공과 컴퓨터공학 전공이 있으며, 두 전공 중 하나를 선택하여 이수해야 함
 - * 컴퓨터공학 전공: C언어를 기반으로 IoT 센서 등의 컴퓨터 시스템을 컨트롤하기 위한 소프트웨어 작성에 필요한 교과목들로 구성 (1학년 과정 중 “IoT프로그래밍”이 적성에 맞을 경우 선택 추천)
 - * 소프트웨어 전공: Java 언어를 기반으로 웹이나 모바일 등의 환경에서 동작하는 응용 프로그램 및 서버 측 프로그램을 작성하기 위해 필요한 교과목들로 구성 (1학년 과정 중 “UX프로그래밍”이 적성에 맞을 경우 선택 추천)

2) 전공 선택 시기

- 신입생의 경우, 2학년 시작 전 1월 중 선택
 - * 정확한 날짜는 학부사무실에서 매년 별도로 공지
- 편입생의 경우, 편입년도 2월에 선택
 - * 정확한 날짜는 학부사무실에서 매년 별도로 공지

3) 신청 방법

- SU-WINGS ⇒ 학적정보 ⇒ 주전공신청 ⇒ 저장
- 전공 선택 후 본 수강신청 진행
- 특정 전공 허용인원 초과 시 학칙(시행세칙 제21장 제4조등)에 의거 취득학점/총평점 등의 순으로 조정될 수 있음

4) 전공 변경

- 변경 가능 기간: 4학년 2학기
- 졸업 요건 미충족 등의 사유에 한해 학부장 상담 후 승인
 - * 변경 전까지 수강한 이수 과목 리스트와 졸업 요건 충족을 위해 필요한 교과목 리스트를 작성 후 상담 시 제출
- 기타 사유일 경우 학부장 상담 필수
- 학부장 승인 후 학부 사무실로 전공 변경 요청

5) 부칙

- 이 세칙에 명시되지 않은 사항은 삼육대학교 학칙 및 시행세칙 등 관련 규정에 따름
- 위 내용은 2023년 2월 1일부터 시행함

[참고] 전공별 이수 교과목

- 공통과목

과목명	학년-학기	학점	전공이수구분	비고
미적분	1-1	3	전선	
이산수학	1-2	3	전선	
소프트웨어원리	1-1	3	전선	
UX프로그래밍	1-2	3	전선	
IoT프로그래밍	1-2	3	전선	
창의적공학설계	2-1	3	전선	
확률통계	2-2	3	전선	
객체지향프로그래밍응용	2-1	2	전선	
객체지향프로그래밍I	2-1	3	전선	
C프로그래밍	2-1	3	전선	
C프로그래밍응용	2-1	2	전선	
자료구조	2-2	3	전선	
산학협력캡스톤설계I	3-2	3	전선	
ICT멘토링프로젝트	3-2	3	전선	
컴파일러	3-2	3	전선	
알고리즘	3-1	3	전선	
산학협력캡스톤설계II	4-1	3	전선	
종합시험	4-1, 4-2	3	전선	
ICT 인턴십	4-1, 4-2	3	전선	
기업가정신과창업	4-2	3	전선	

- 컴퓨터공학전공

과목명	학년-학기	학점	전공이수구분	비고
디지털논리회로	2-1		전선	
컴퓨터구조	2-2		전선	
데이터통신	2-2		전선	
시스템프로그래밍	3-1		전선	
운영체제	3-1		전선	
컴퓨터네트워크	3-1		전선	
멀티미디어	3-1		전선	
리눅스시스템	3-2		전선	
네트워크프로그래밍	3-2		전선	
디지털영상처리	3-2		전선	
임베디드시스템	4-1		전선	
컴퓨터그래픽스	4-1		전선	
클라우드컴퓨팅	4-1		전선	
클라우드엔지니어링	4-2		전선	
실시간운영체제	4-2		전선	
정보보호및보안	4-2		전선	

- 소프트웨어전공

과목명	학년-학기	학점	전공이수구분	비고
오픈소스SW이해와활용	2-1	3	전선	
객체지향프로그래밍II	2-2	3	전선	
웹프로그래밍	2-2	3	전선	
윈도우프로그래밍	2-2	3	전선	
프로그래밍언어론	3-1	3	전선	
모바일프로그래밍	3-1	3	전선	
데이터베이스	3-1	3	전선	
인공지능	3-2	3	전선	
소프트웨어공학	3-2	3	전선	
DB 프로그래밍	3-2	3	전선	
기계학습	4-1	3	전선	
디자인패턴	4-1	3	전선	
빅데이터처리	4-1	3	전선	
HCI	4-2	3	전선	
빅데이터분석 및 표현	4-2	3	전선	

3. 전공학점 인정 범위

1) 전공학점 인정 범위

- 타 전공에서 최대 36학점까지 인정
 - * 본교 컴퓨터공학부 내 전공일 경우 학기당 제한 없음
 - * 타 학교나 학과일 경우 (복수전공, 전과, 편입 등의 경우) 1학기당 최대 6학점까지 인정 가능하며, 반드시 아래 2)의 인정 범위 내에 포함되어야 함
 - * 인정받고자 하는 과목이 전공이 아닌 교양학점(일반선택)으로 분류되어 인정받지 못할 경우, 아래 3)의 이수구분 변경 신청 필요
- 기업실무캡스톤디자인(벤처스타트업 아카데미 주관) 관련 과목은 모두 소프트웨어 전공으로 인정 (2023년도 1학기 및 2학기에 벤처스타트업 아카데미 사업단에서 개설된 교과목 해당)

2) 타학과(학부)와의 학점 교류 인정 범위

대상학과(학부)	최대인정학점	인정 교과목	
인공지능융합학부	36학점 (1학기당 6학점)	2학년	공업수학, 디지털공학, 신호및시스템, 웹디자인 인공지능학률론, 일반물리, 전기전자공학개론 회로이론
		3학년	뉴로모픽컴퓨팅, 데이터사이언스개론 데이터사이언스응용, 딥러닝, 딥러닝응용 마이크로컨트롤러, 전자회로, 창업및벤처경영론 컴퓨터비전, 프로젝트관리론, 시스템 분석 및 설계
		4학년	강화학습, 빅데이터경영전략, 자연어처리 IT사례연구

- 모든 벤처스타트업 아카데미 사업단에서 개설한 교과목은 학점 교류 최대 인정 학점 제한 규칙에 해당되지 않음 (학기당 6학점 제한에서 제외)
위 적용범위에 명시되지 않은 과목을 수강하고 학점으로 인정받고자 할 경우, 반드시 학부장과 상담 후 승인을 거쳐야 함

3) 이수구분 변경 신청

- 컴퓨터공학부 내 전공 과목 중, 인정받고자 하는 과목이 전산오류 등의 요인으로 인해 전공이 아닌 교양학점(일반선택)으로 분류될 경우, “컴퓨터공학부 이수구분 변경 신청서 양식”을 작성하여 학부사무실에 제출
- 그 외의 경우 반드시 학부장과 상담 후 승인을 거쳐야 함

4) 부칙

- 이 세칙에 명시되지 않은 사항은 삼육대학교 학칙 및 시행세칙 등 관련 규정에 따름
- 위 내용은 2023년 2월 1일부터 시행함

4. 현장실습 교과목 신청 절차

1) 지원자격

- 6학기를 이수한 직전 학기 성적 평점 평균이 3.0 이상이면서, 아래 중 하나를 만족하는 경우
 - (a) SW 개발업체에 R&D(연구개발) 직군으로 인턴십을 수행하는 경우
 - * 인턴십 수행 업체의 사업자등록증이나 잡코리아 등의 사이트에서 해당 업체가 “SW 개발” 관련 직군으로 명시되어 있어야 하며, 관련 내용 증빙 필요
 - * 재직증명서 및 4대보험가입증명서 증빙 필요
 - (b) 한국정보산업연합회(fkii.org)에서 주관하는 ICT 학점연계 프로젝트 인턴십(이하, ICT인턴십)을 수행하는 경우

2) 교과목 편성 및 구분

교과목명		현장실습I	현장실습II	현장실습III	현장실습IV
학 점		2	3	6	12
실습시간 및 기간	시간단위	주4시간(15주)	주6시간(15주)	주12시간(15주)	주24시간(15주)
	월단위*	1개월(4주)	2개월(8주)	3개월(12주)	4개월(16주)
담당교수		4학년 지도교수			
개설학기		4학년 1학기, 4학년 2학기			
최대 취득학점		재학 중 15학점까지 취득 가능			

3) 신청절차

- 수강 신청 전에 “컴퓨터공학부 현장실습 양식” [별첨1]의 4가지 양식(서약서, 연수지원 참가신청서, 연수지원약정서, 연수프로그램실시계획서)을 작성하여 1)의 증빙서와 함께 4학년 지도교수 및 학부장에게 제출
 - * ICT인턴십 수행의 경우, 1)의 증빙서는 제출하지 않아도 무방함
- 지도교수 및 학부장 승인 후, 수강 신청
- 현장실습 수행 기간 동안 타 교과목의 수강은 인정되지 않음
 - * 단, 산학협력캡스톤설계II(SW프로젝트II) 과목 수강은 예외

4) 수행절차

- 현장실습 수행 기간 동안 [별첨2]의 양식(현장실습연수일지, 출석부와 근무일지 포함)을 작성해야 함

5) 완료절차

- 현장실습 완료 후, 수행 기간 동안 작성된 [별첨2]의 양식(현장실습연수일지, 출석부와

근무일지 포함) 및 [별첨3]의 양식(연수자평가서, 종합보고서)을 작성하여 지도교수에게 제출

- 업체에서 부여한 평가를 반영하여, 담당교수가 [별첨4]의 학생평가서를 작성하고 학점을 PASS/FAIL로 부여

6) 중도포기 구제방안

- 현장실습 진행 중 업체가 파산하거나 다른 중대 사유로 인턴십이 더 이상 진행될 수 없을 경우, 실습기간이 2/3 이상 경과되었을 경우에 한해 4) ~ 5)의 절차에 따라 결과를 평가하고 학점 부여
- 그 외의 경우 학부 교수회의를 통해 판단

7) 부칙

- 이 세칙에 명시되지 않은 사항은 학칙 및 학칙시행세칙 등 관련 규정과 현장실습기관과의 체결된 협약에 따름
- 위 내용은 2023년 2월 1일부터 시행함

5. 취업계(재학중 취업자 출석인정) 신청 절차

1) 지원자격

- 재직증명서와 4대보험가입증명서를 증빙할 수 있는 4학년 취업자 (최종학기 등록자에 한함)
 - * 단, 기말고사 기간까지 취업이 유지되어야 함 (주의: 기말고사 기간에 건강보험가입증명서를 다시 한번 제출해야 하며, 미제출시 취업계 인정이 취소됨)
- 인정불가
 - * 아르바이트성 취업
 - * 직계존속자가 대표로 있는 기업의 취업

2) 신청절차

- 수강 신청 전에 학사지원처로부터 취업계 양식을 다운받아 작성 후, 취업을 증빙하기 위한 재직증명서 및 4대보험가입증명서와 함께 학부장에게 제출
- 학부장 면담 및 승인
- 각 과목별 담당 교수에게 취업계 제출 후, 과제 및 시험 응시방법 상담
 - * 담당 교수와 상담하지 않은 학생들은 성적이 부여되지 않을 수 있음

3) 완료절차

- 기말고사 시험 기간 중, 건강보험가입증명서 제출
 - * 미제출시 취업계 인정이 취소됨

4) 중도포기 구제방안

- 업체가 파산하거나 퇴사하였을 경우, 즉시 수업에 참여해야 함
- 수업에 참여할 수 없는 부득이한 사유의 경우, 학부장과 상담
 - * 교수 회의를 통해 구제 방안 도출

5) 부칙

- 이 세칙에 명시되지 않은 사항은 삼육대학교 학칙 및 시행세칙 등 관련 규정에 따름
- 위 내용은 2023년 2월 1일부터 시행함